

Automatic Sewing Control System

Инструкция по операции Использование программного обеспечения

October 2014, Version V3.1

©All rights reserved Shenzhen Xing Huo CNC Co., Ltd.

Таблица содержания

Глава I Введение в систему	1
1.1 Обзор программного обеспечения	1
Глава II Установка программного обеспечения	2
2.1 Установка программного обеспечения автоматического шитья с ЧПУ	2
2.2 Установка программного обеспечения драйвера Encryption Dog.....	3
2.3 Настройки текста, такие как установочная папка и строка заголовка интерфейса и т. Д.	5
Глава III Основные операции швейного программного обеспечения с ЧПУ	9
3.1 Файловые операции	9
3.1.1 Открыть файл.....	9
3.1.2 Добавить слой.....	11
3.1.3 Сохранить файл.....	12
3.2 Графический дисплей.....	12
3.2.1 Режим отображения.....	12
3.2.2 Увеличение, уменьшение, перетаскивание области показа.....	13
3.2.3 Сброс Показать.....	14
3.3 Графический рисунок	14
3.3.1 Добавить точку	14
3.3.2 Добавить сегмент строки;.....	15
3.3.3 Добавить прямоугольник.....	15
3.3.4 Добавить круг	16
3.4 Графическое редактирование.....	16
3.4.1 Копирование.....	16
3.4.2 Обрезка.....	17
3.4.3 Удаление	18
3.4.4 Отмена	20
3.5 Графическая трансформация	20
3.5.1 Интегральное преобразование слоя	20
3.5.2 Преобразование одного графика.....	22
3.5.3 Графика локального преобразования	23
3.6 Разделение графики, расширение и укорочение соединения	25
3.6.1 Графический сплит.....	25

3.6.2 Графическое соединение.....	26
3.6.3 Графика расширяется и укорачивается.....	26
3.7 Сортировка слоев и графики	28
3.7.1 Сортировка слоев.....	29
3.7.2 Сортировка графики	31
3.8 Начальная точка пошива графики,,,.....	34
Глава IV Швейная операция.....	36
4.1 Графика преобразована в путь обработки.....	36
4.4.1 Настройка параметров слоя	36
4.1.2 Операция обработки.....	38
4.2 Настройка опорных точек	39
4.2.1 Настройка двойных ориентиров.....	39
4.2.2 Настройки регистрационной отметки.....	41
4.3 Добавить узлы в прямую линию и специальные настройки стежка	43
4.3.1 Добавить новые узлы к прямой линии	43
4.3.2 Специальная настройка стежка.....	44
4.4 Выбрана та же позиция и выбраны особые швейные настройки.....	46
4.4.1 Та же позиция выбрана.....,,,	47
4.4.2 Специальные настройки шитья	48
4.5 Установите скорость вниз вручную.....	50
4.6 Порядок работы с несколькими процессами непрерывной работы	51
4.6.1 Шитье - сменить шаблон - образец шитья.....,,,	51
4.6.2 Образец кисти после шитья.....	54
4.7 Введение в инструкции по умолчанию Установка параметров.....	55
Приложение I: Описание инструкций списка событий	59
Приложение II: Краткое введение в использование	60

Глава I Введение в систему

1.1 Обзор программного обеспечения

Программное обеспечение для обработки файлов, предназначенное для компьютерной обработки данных, в сочетании с полностью автоматической системой управления пошивом.

Это программное обеспечение имеет следующие функции:

1. Программное обеспечение может распознавать графику, созданную с помощью программ для рисования, такого как Autocad, Coreldraw и т.д., Включая файлы в форматах dxf, dst, dsb, ai, plt, txf, и поддерживает преобразование их в файлы обработки, необходимые для системы управления шитьем..

2. Реализована поддержка различных операции редактирования графики.

3. Поддерживает добавление специальной графики для шитья, например, закрепки, многократное шитье

4.Открывающая головка шаблона может быть использована для создания файла производственного шаблона для выполнения рисования линий, точечной метки с помощью головки кисти

5. Мощные пользовательские функции, все виды команд управления могут быть добавлены к любым точкам шитья, чтобы реализовать гибкие требования управления.

В случае расхождений между фактическим использованием и настоящей Инструкцией из-за обновления программного обеспечения, фактические операции имеют преимущественную силу.

Глава II Установка программного обеспечения

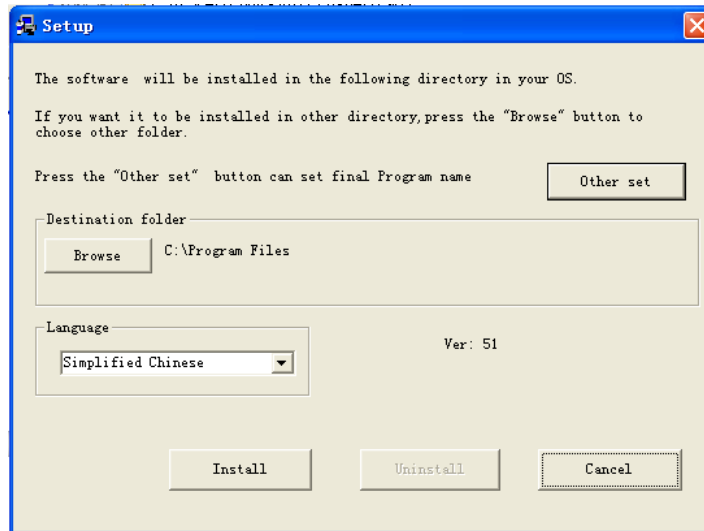
2.1 Установка программного обеспечения автоматического шитья с ЧПУ

Дважды щелкните установочный файл программного обеспечения.

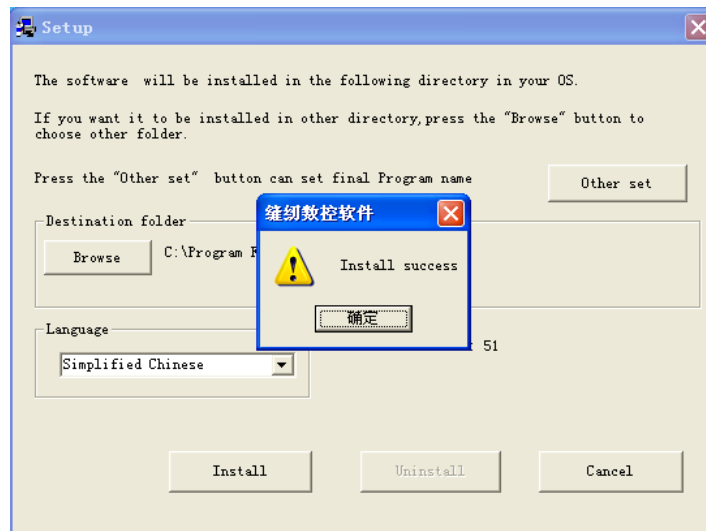


DigitSoft
NewSetup Microso.

Всплывающее окно выглядит следующим образом:



Вы можете изменить язык и путь установки, нажимая на кнопку Установить, пока не появится



Нажмите ОК, чтобы завершить установку программного обеспечения. После установки значки быстрого запуска будут добавлены на «рабочий стол» и «меню Пуск». Как показано на рисунке ниже:

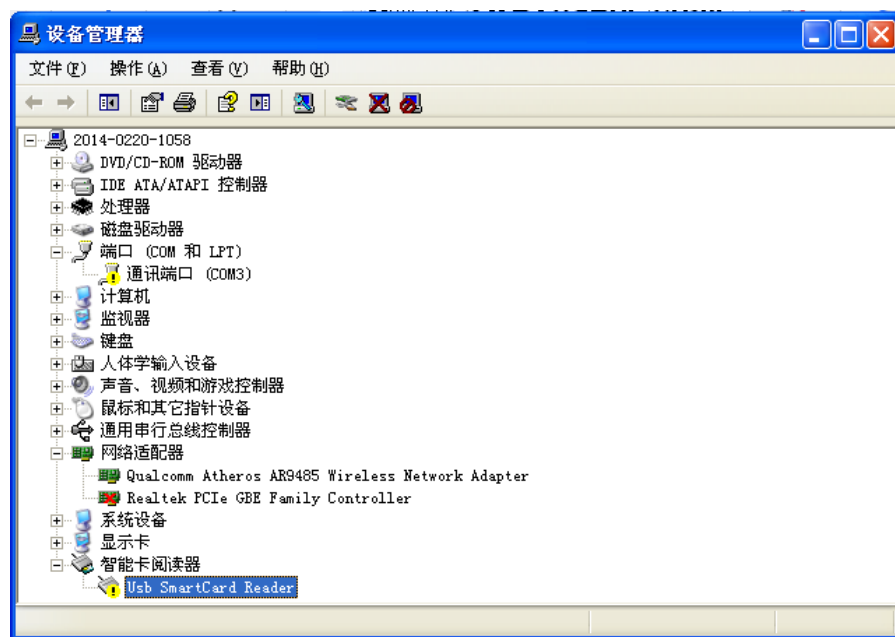


2.2 Установка программного обеспечения Encryption Dog

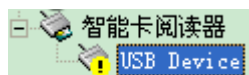
Когда программное обеспечение для шифрования запускается, оно обнаружит, есть ли в компьютере встроенная шифровальная собака; Если шифровальная собака не обнаружена или в установке драйвера возникли какие-либо проблемы, она выдаст сообщение «Нет шифрующих собак или ошибок» для невозможности запуска.

При первом использовании устройства шифрования необходимо установить драйвер устройства шифрования, выполнив следующие действия (Примечание. Системе Windows 7 не требуется устанавливать драйвер устройства шифрования. При установке произойдет сбой!)

Вставьте устройство шифрования в интерфейс USB компьютера и откройте диспетчер устройств компьютера, как показано на рисунке:



Если под «Считывателем смарт-карт» есть желтый восклицательный знак, например

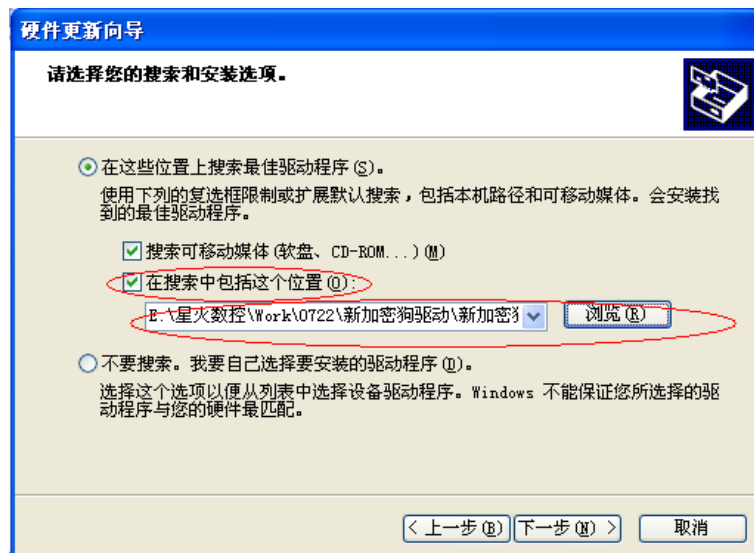


, это означает, что нужно установить драйвер.

Щелкните правой кнопкой мыши на значке и выберите «Переустановить драйвер»: (Некоторые компьютеры будут отображаться непосредственно под диалоговым окном, как показано на рисунке после вставки мобильного устройства шифрования, затем вы можете начать работу, выполнив следующие действия)



Выберите «Установить из списка или указать местоположение» и нажмите «Далее». Нажмите «Обзор», найдите местоположение драйвера шифровальной собаки



Нажмите «Далее», он предложит установить




Дождитесь завершения установки

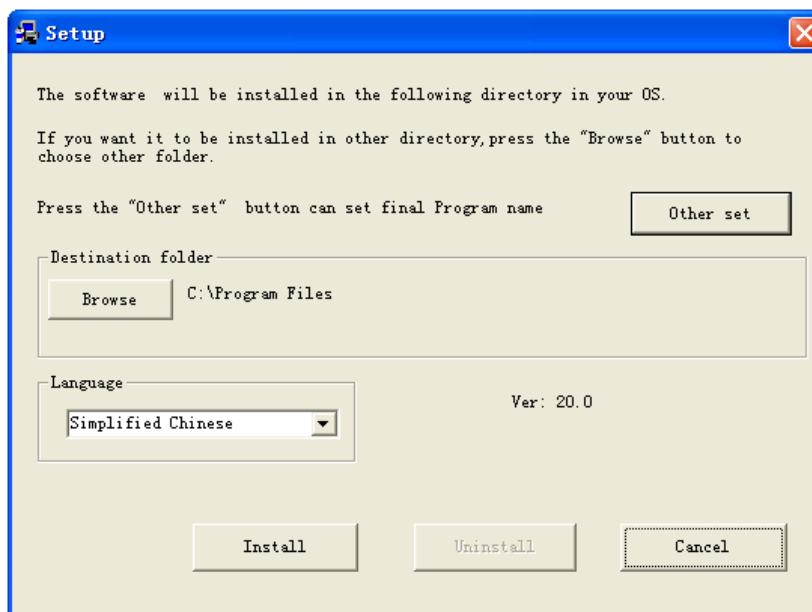


Нажмите «ОК», чтобы завершить установку программы шифрования.

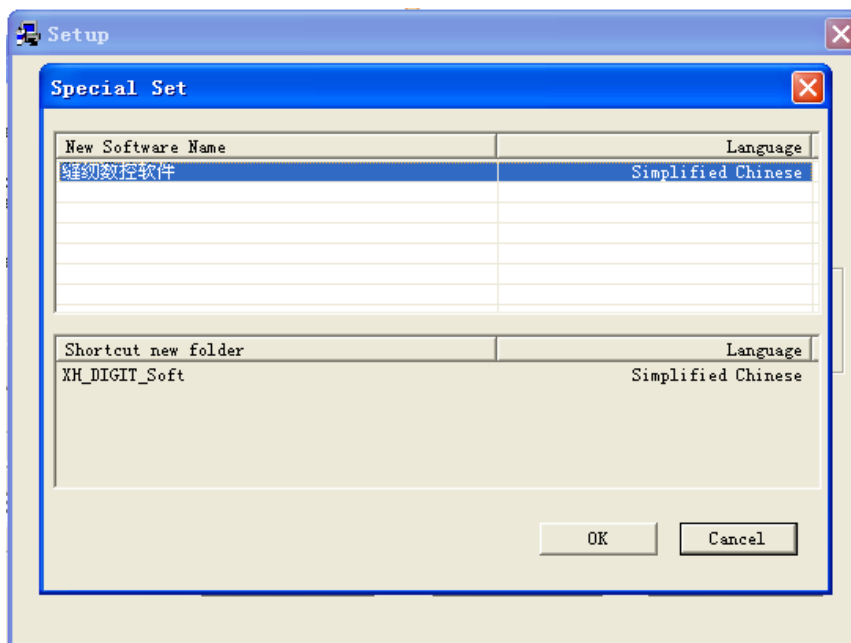
2.3 Персонализированные настройки текста, такие как установочная папка и строка заголовка интерфейса и т. д.

Если вам нужно настроить программное обеспечение, например добавить имя компании к названию строки заголовка во время выполнения программного обеспечения или изменить текст другого интерфейса, вы можете выполнить следующие шаги.

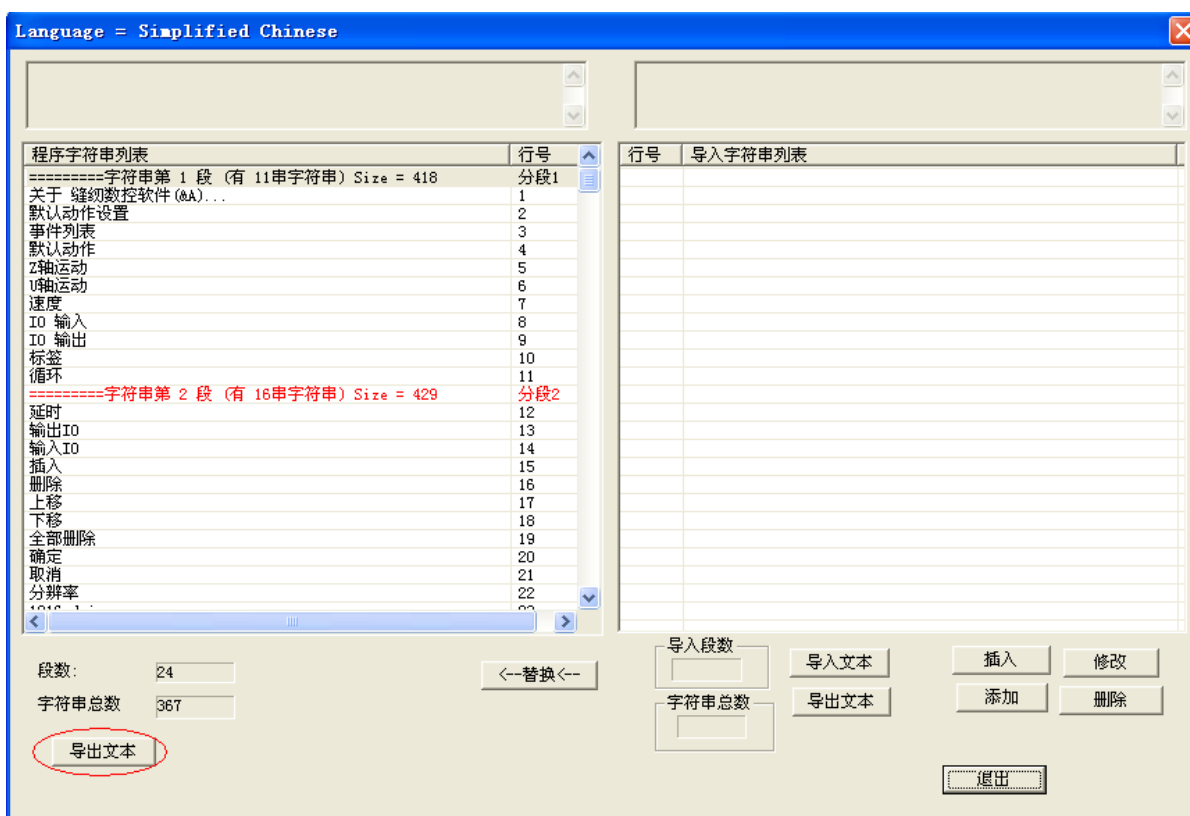
Двойной щелчок  , как показано на рисунке ниже:



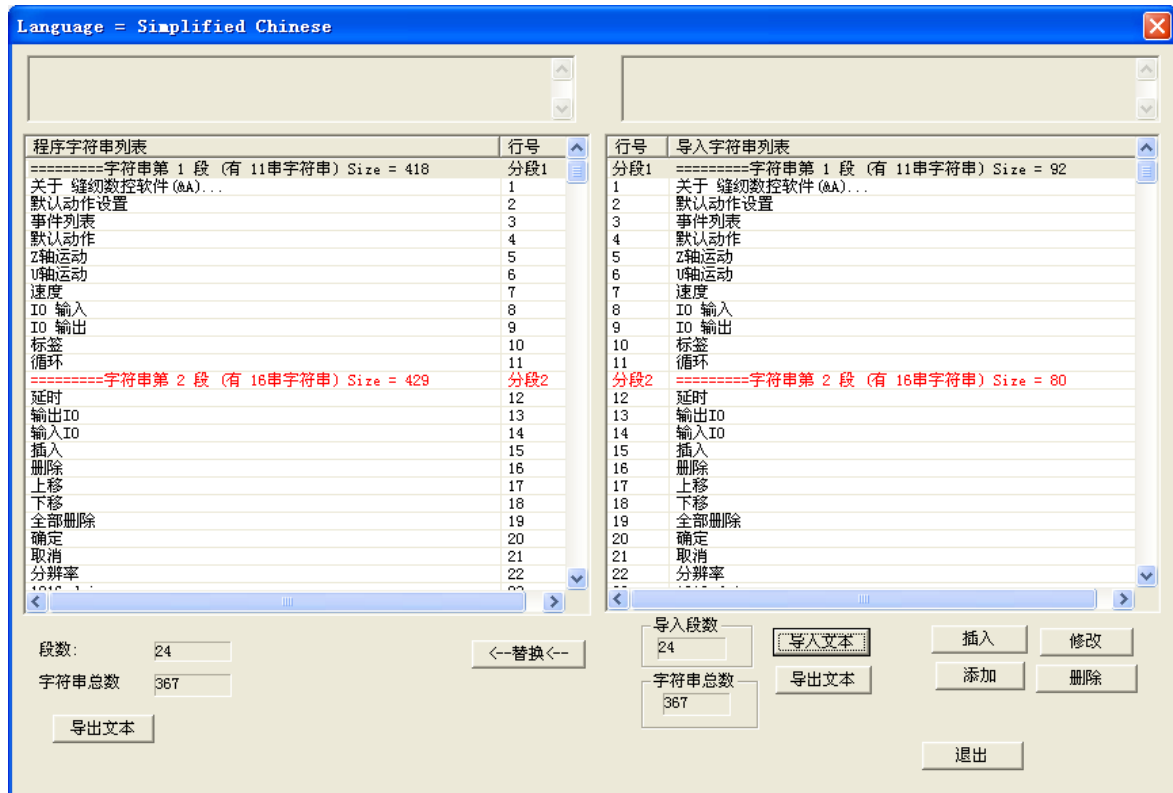
Используйте мышь, чтобы щелкнуть пробел диалогового окна «Настройка», используйте клавиатуру для ввода «tz0005», как показано на рисунке ниже.:



Дважды щелкните «ПО для шитья с ЧПУ», как показано ниже.:



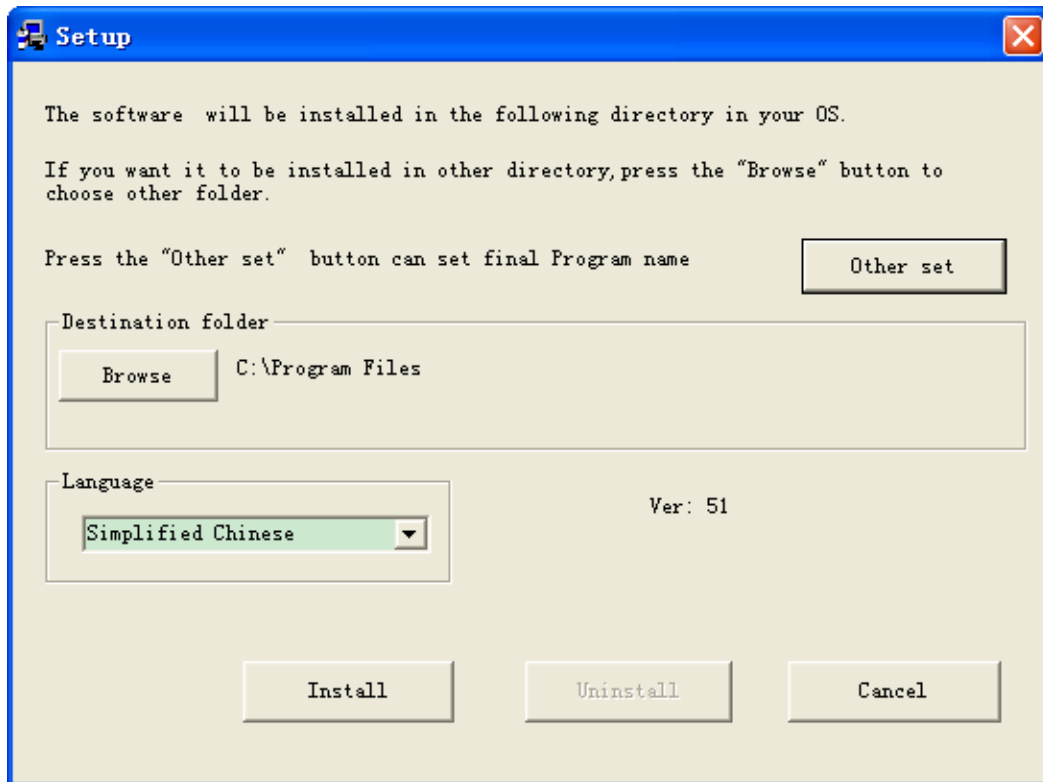
Нажмите «Экспорт текста», чтобы сохранить файл строки символов, а затем нажмите «Импорт текста», чтобы импортировать сохраненный файл строки символов, как показано на рисунке ниже.:



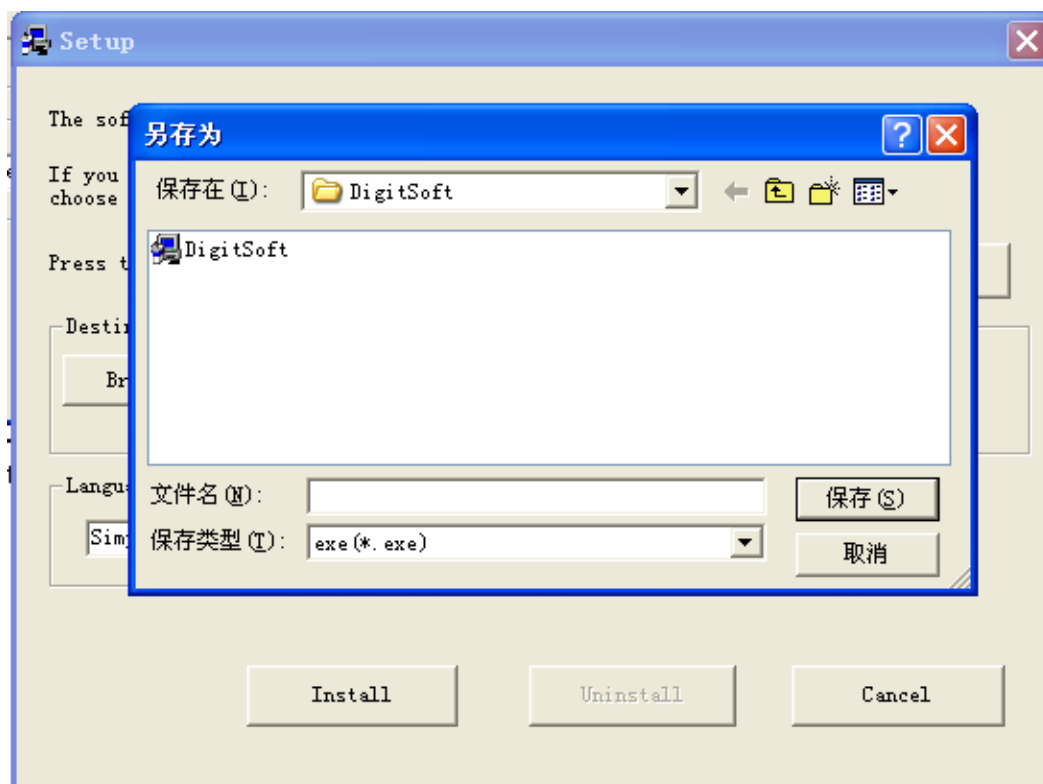
Дважды щелкните строку символов, которую необходимо изменить для изменения текста, в диалоговом окне справа, как показано на рисунке ниже.:



После ввода нового текста нажмите кнопки «ОК», «<- заменить <->», «ВЫХОД» по очереди, а затем нажмите «ОК», чтобы вернуться в это диалоговое окно.:




Используйте мышь, чтобы щелкнуть пробел в диалоговом окне «Настройка», используйте клавиатуру для ввода «tz0001», как показано на рисунке ниже.:

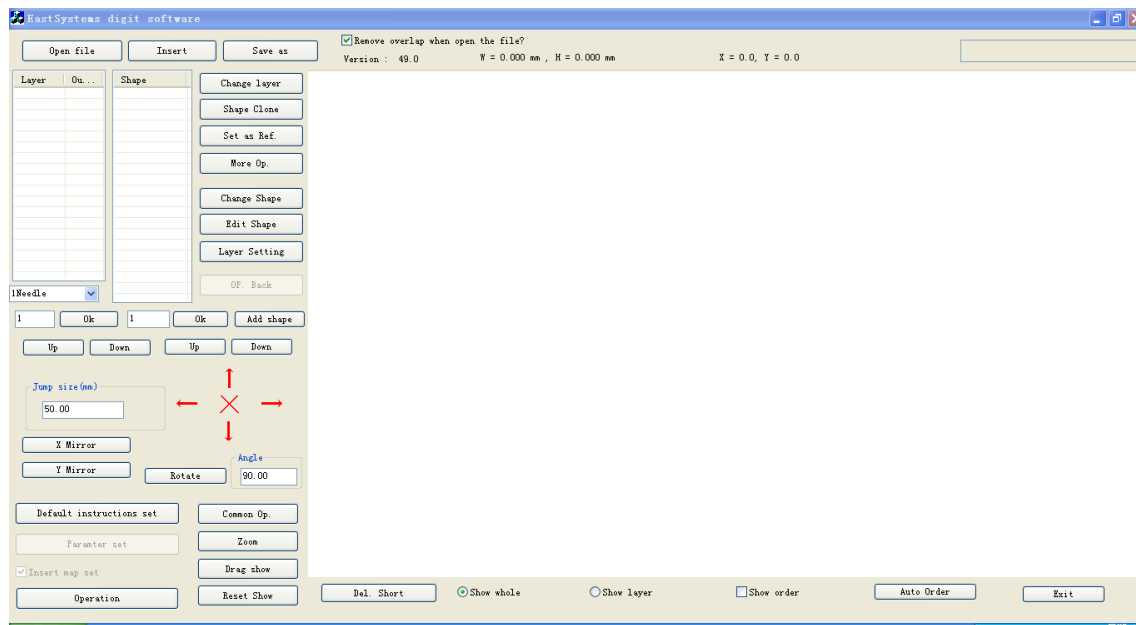


Введите новое имя файла, и оно создаст новый исходный файл установки. После установки этого нового исходного файла в строке заголовка интерфейса появится сообщение «Автоматически».

Швейное программное обеспечение с ЧПУ от компании".

Глава III Основные операции швейного программного обеспечения с ЧПУ

Двойной щелчок  войти в программный интерфейс, как показано на рисунке:



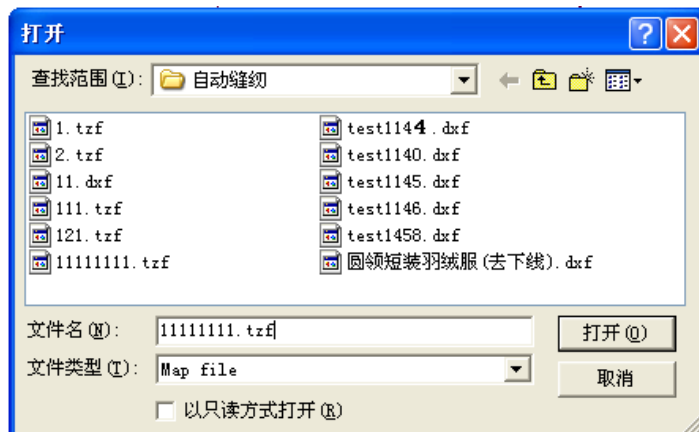
Примечание: ширина и высота графики в слое: «ширина» относится к длине в горизонтальном направлении (ось X) от левой конечной точки до правой конечной точки всей графики в слое. «Высота» - это длина в вертикальном направлении (ось Y) от верхней конечной точки до нижней конечной точки. "

«Координата центральной точки выбранной графики»: фактические координаты точки относительно точки; координаты средней точки прямой по прямой линии; координаты центра от прямоугольника до прямоугольника; координаты центральной точки ограничивающего прямоугольника, как и для других графиков.

3.1 Файловые операции

3.1.1 Открыть файл

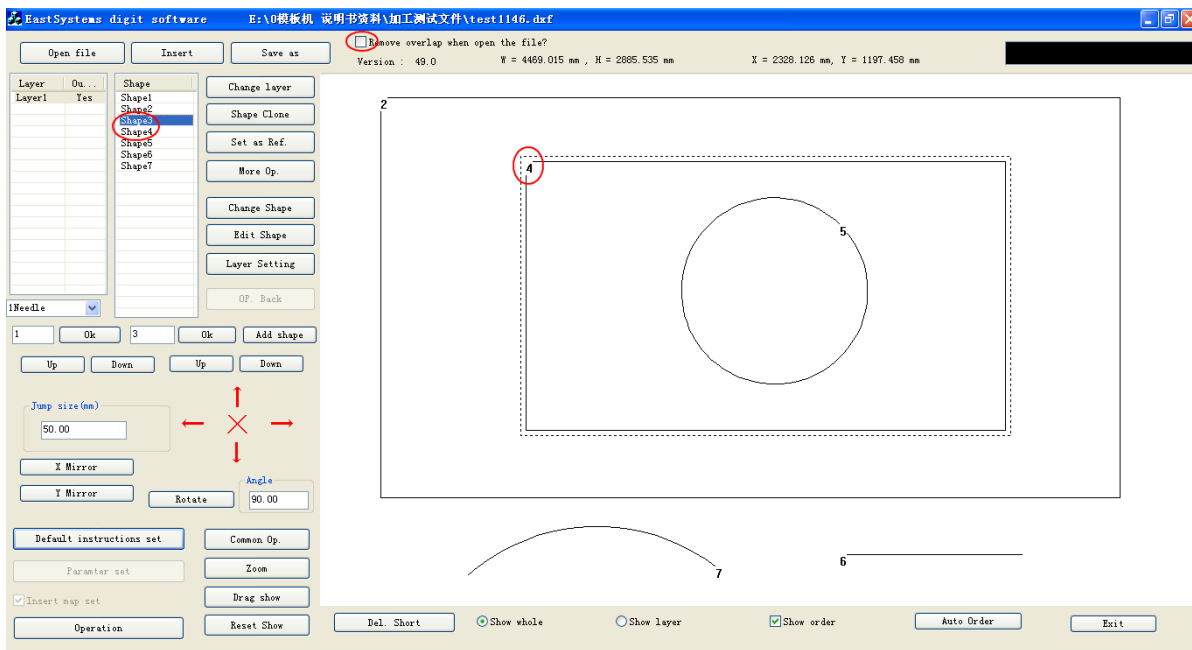
Нажмите кнопку «Открыть файл» в левой верхней панели инструментов программного обеспечения и выберите файл, который нужно открыть, как показано на рисунке ниже.



Программное обеспечение может распознавать графику, созданную с помощью таких программ для рисования, как Autocad, Coreldraw и т. Д., Включая файлы в форматах dxf, dst, dsb, ai, plt, tzf и других.

Когда файл открыт, вы можете выбрать, удалять ли перекрывающуюся графику; если да, он сохранит только одну из перекрывающихся картинок и удалит другую графику (эта операция недопустима для файлов в формате tzf)

Например: откройте файл test1146.dxf с перекрывающимся изображением (рисунок 3 перекрывается с рисунком 4), чтобы не удалять перекрывающийся рисунок при открытии файла, как показано на рисунке ниже (серийные номера рисунка 3 и рисунка 4 перекрываются, это показывает только серийный номер "4"):

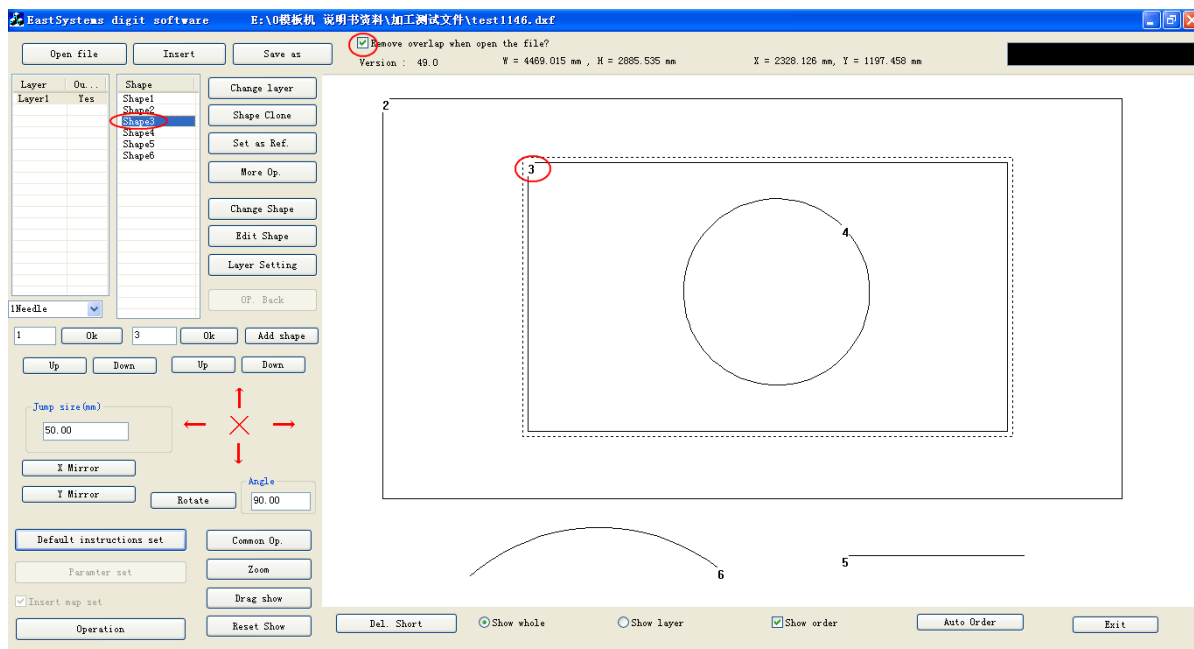


Установите флажок «Удалить перекрывающуюся графику при открытии файла», а затем откройте файл, перекрывающаяся графика будет удалена, как показано на рисунке ниже:

Заметка:

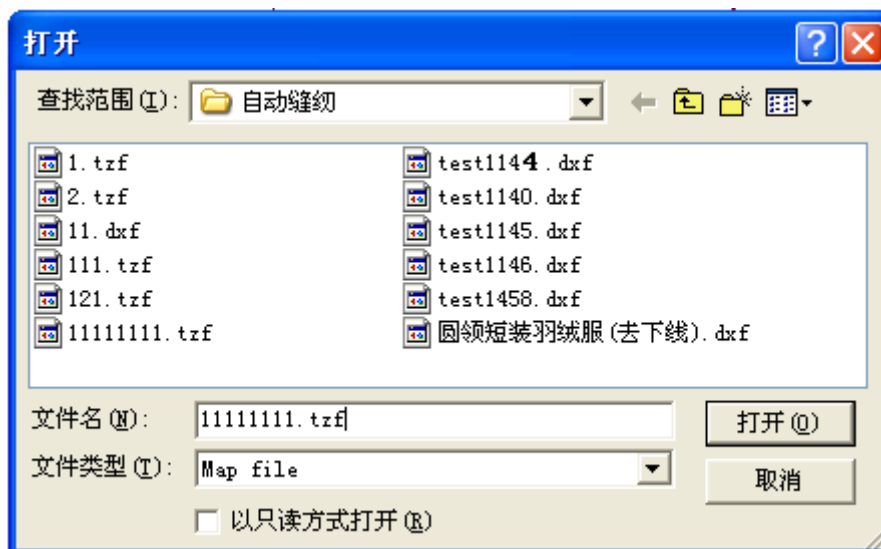
1. Перекрывающееся изображение относится к форме и положению одного изображения (прямая линия или несколько отрезков или кривая) точно так же, как и другое изображение.

2. Точки шитья будут генерироваться до тех пор, пока есть графика. Если в графике есть перекрытие, место перекрытия будет сшиваться много раз.



3.1.2 Добавить слой

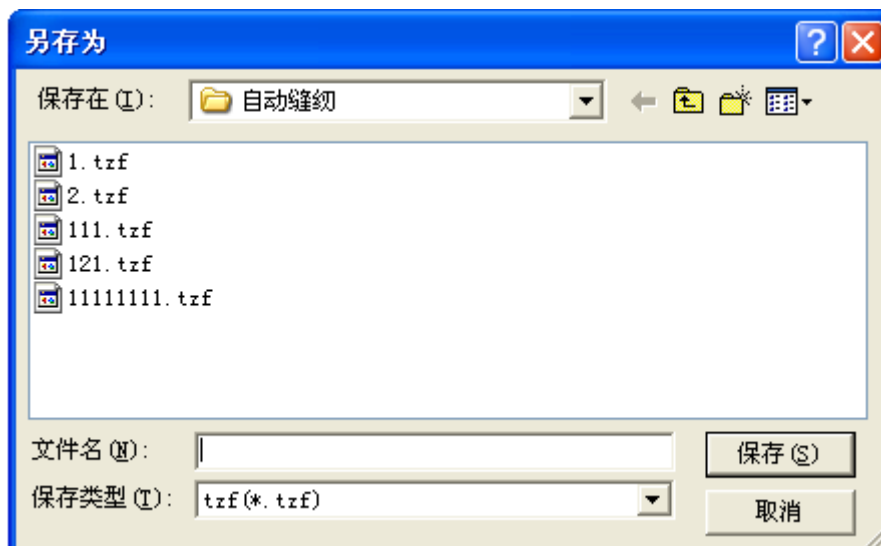
На основании существующего открытого файла, если вы хотите добавить другой файл для добавления нового слоя, вы можете нажать кнопку «вставить» в левой верхней панели инструментов программного обеспечения. Выберите файл, как показано, нажмите «открыть».



Примечание: если графический файл уже открыт, а другой график открывается с помощью функции «открыть файл», тогда предыдущий открытый графический файл будет закрыт.

3.1.3 Сохранить файл

Если вам нужно сохранить текущие открытые измененные файлы, вы можете нажать «сохранить как» в левом верхнем углу; Появится диалоговое окно «Сохранить как», после задания пути и имени файла нажмите «Сохранить», чтобы сохранить как файл в формате tzf. Как показано на рисунке ниже

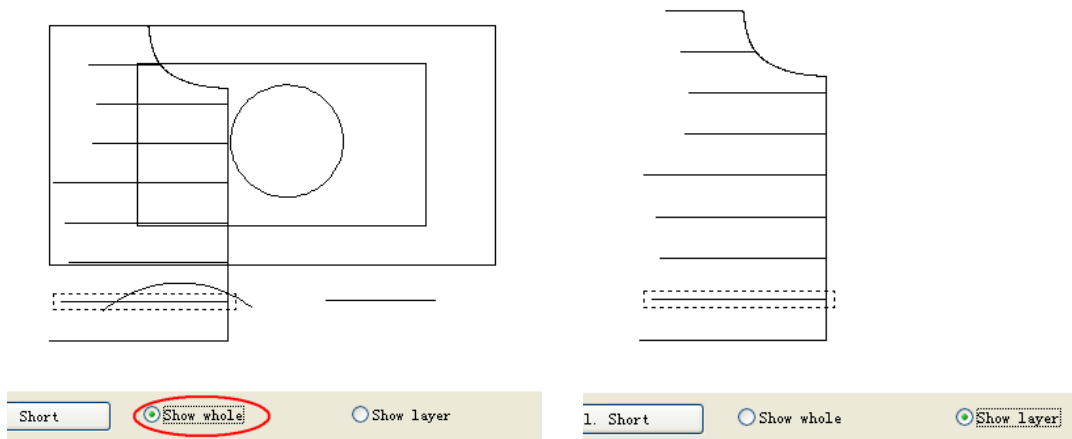


3.2 Графический дисплей

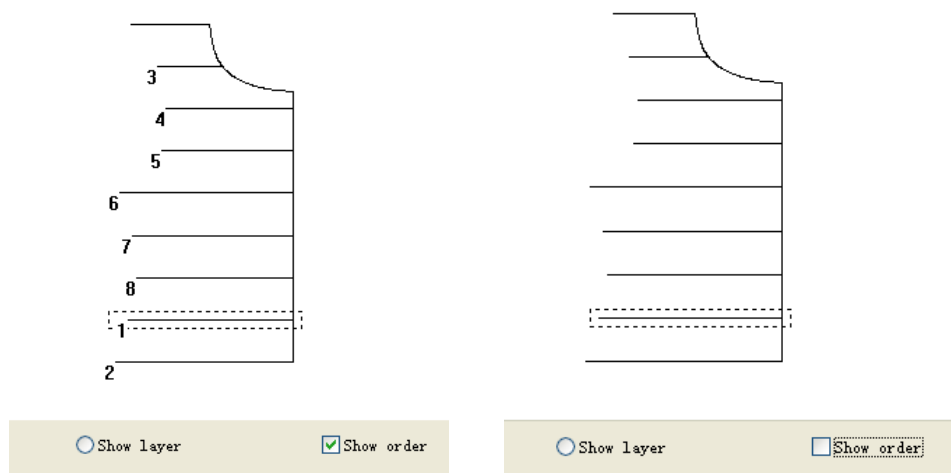
С помощью панели инструментов в нижней части программного обеспечения вы можете выбрать «показать весь» или «показать слой». «Показать целое» означает отображение графики всех слоев в файле, а «показать слой» означает отображение графики только текущего слоя.

3.2.1 Режим отображения

Отображение файла или слоя: выберите «слой 1», выберите режим графического отображения, чтобы он был «показывать целиком», после чего в области рисования будет отображена графика всех слоев в файле, как показано на левом рисунке ниже; выберите режим графического отображения, который будет «показывать слой», тогда изображение текущего слоя будет отображаться в области рисования, как показано на правом рисунке ниже





Показать порядок: выберите «показать порядок», поставьте галочку в небольшом поле спереди, после чего будет показана последовательность обработки графики, как показано на левом рисунке ниже; отмените отметку «показать порядок», порядок графика не будет отображаться в области рисования, как показано на правом рисунке ниже.




3.2.2 Увеличение, уменьшение, перетаскивание области показа

Если вам нужно выполнить такие операции, как Уменьшение, Увеличение, Перетаскивание, Показ графики, вы можете щелкнуть панель инструментов отображения в правой части файла или использовать правую кнопку мыши, чтобы щелкнуть в области рисования; выберите соответствующий пункт меню, отобразите панель инструментов (слева) и щелкните правой кнопкой мыши пункт меню (справа), как показано на рисунках ниже




Увеличение: нажмите кнопку «Увеличить» на панели инструментов или в области рисования [щелкните правой кнопкой мыши -> увеличить]; когда мышь становится , это означает, что можно выполнять масштабирование графики в операциях; щелкните один раз мышью в области рисования,  изображение будет увеличено для отображения.

Уменьшение: нажмите кнопку «Масштаб» на панели инструментов или в области рисования [щелкните правой кнопкой мыши -> уменьшить]; когда мышь становится

, это означает, что могут быть выполнены операции уменьшения изображения;

щелкните один раз мышью в области рисования, изображение будет уменьшено для отображения. Перетащите позицию отображения: в главном интерфейсе или интерфейсе пакетной обработки нажмите на кнопку «перетащить изображение» на панели инструментов или выберите «операция перетаскивания» в пунктах меню.

, удерживайте левую кнопку мыши, чтобы переместить мышь для перемещения графики отображать положение в области рисования.

Примечание: он просто меняет графический дисплей в области рисования, а размер графики и значение координат остаются прежними.

3.2.3 Сброс Показать

После увеличения, уменьшения, перетаскивания операций на графику, если вы хотите восстановить отображение графики, нажмите кнопку «Сбросить показ».

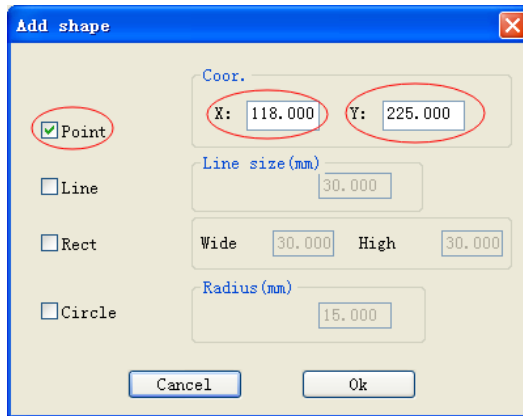
3.3 Графический рисунок

При изготовлении шаблонов, в зависимости от необходимости, если вам нужно добавить графику, вы можете нажать кнопку «Добавить графику», чтобы открыть диалоговое окно добавления графики, как показано на рисунке ниже:

Примечание: при вводе координатной точки при добавлении графики, если ввод осуществляется с вычитаемыми координатами, знак минус будет игнорироваться. Например, если значение входной координаты точки добавления составляет (-100, -100), координаты фактической добавленной точки равны (100, 100).

3.3.1 Добавить точку

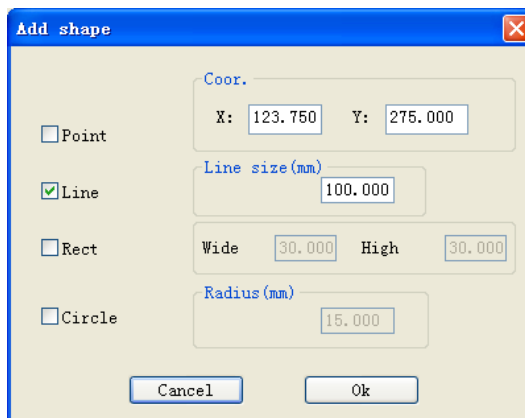
В диалоговом окне добавления графики поставьте галочку перед «точкой», затем введите координаты X и Y точки, как показано на рисунке ниже:



Нажмите кнопку «ОК», чтобы добавить точку с координатами (118, 225).

3.3.2 Добавить сегмент строки;

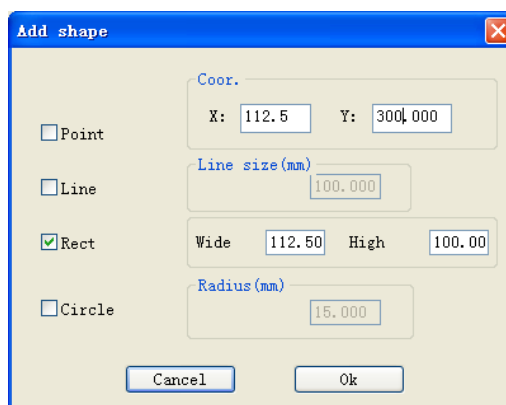
В диалоговом окне добавления графики поставьте галочку перед «строкой»; введите координаты начальной точки и длину линии, как показано на рисунке ниже:



Нажмите кнопку «ОК», вы можете добавить отрезок линии с координатами начальной точки (123,75, 275), длиной 100 мм.

3.3.3 Добавить прямоугольник

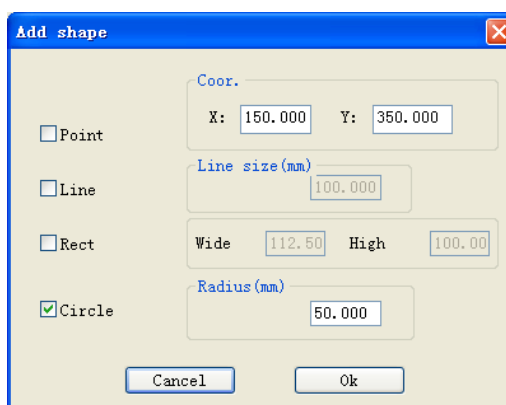
В диалоговом окне добавления графики установите флажок напротив поля «Прямоугольник» и введите координаты начальной точки, ширину и высоту прямоугольника, как показано на рисунке ниже:



Нажмите кнопку «ОК», вы можете добавить прямоугольник с координатами начальной точки (левый верхний угол прямоугольника) (112,5, 300), шириной 112,5 мм и высотой 100 мм.

3.3.4 Добавить круг

В диалоговом окне «Добавить графику» установите флажок перед «Кругом» и введите координаты и радиус центра круга, как показано на рисунке ниже:



Нажмите кнопку «ОК», вы можете добавить круг с координатами центра (150,350), радиус 50 мм.

Примечание: если добавленная координата точки окружности X или Y меньше 0, программа отрегулирует начало координат, чтобы все координаты были больше или равны 0 автоматически. Например, если добавленный круг с координатой центра (0, 0), радиусом 50 мм, после нажатия кнопки «ОК», чтобы добавить круг, программа отрегулирует новый источник координат в положение (-50, -50) относительно старого начала координат, поэтому координаты центра круга будут отображаться как (50, 50) после его добавления.

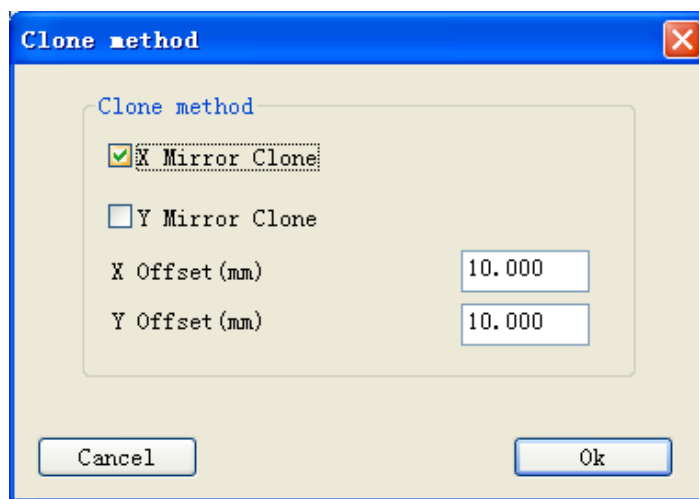
3.4 Графическое редактирование

3.4.1 Копировать

Для пакетной обработки выбранного графического изображения необходимо скопировать в интерфейсе, нажмите кнопку «Выбрать»

«Копировать», выберите способ копирования в диалоговом окне «Копировать» и установите значение смещения.

горизонтальное зеркальное изображение со смещением 10 мм, вертикальное зеркальное изображение, например, 10 мм, как показано на рисунке ниже:

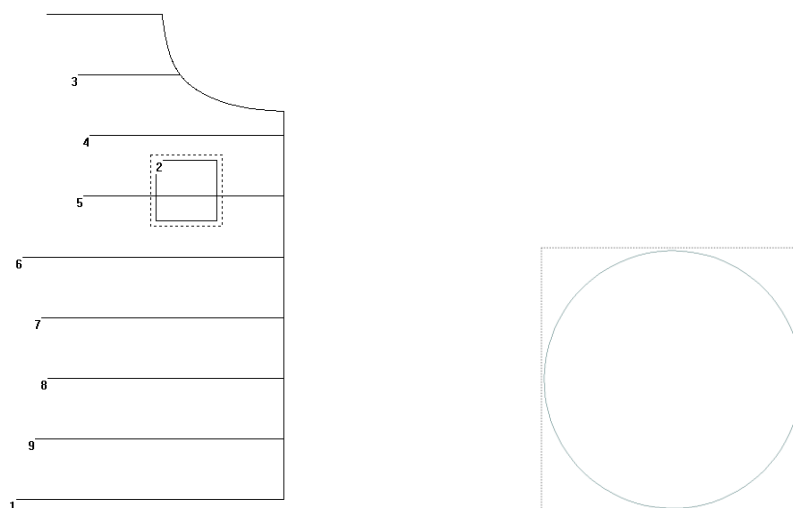


Нажмите «ОК» для завершения репликации графики.

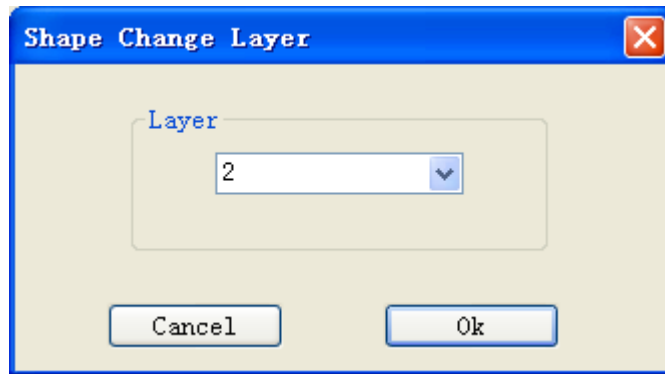
3.4.2 Вырезать

Означает вырезать и вставить график слоя в другой существующий слой или вновь созданный слой.

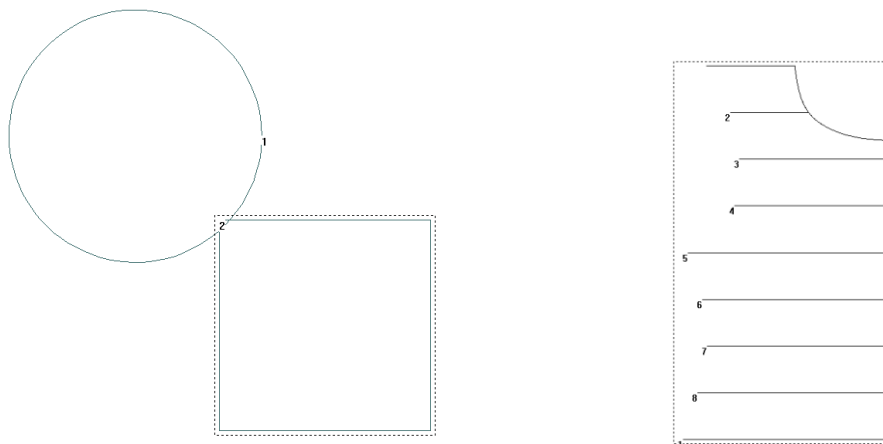
Существующий слой 1 (слева) и слой 2 (справа), как показано на рисунке ниже, обрезают и вставляют графику 2 в слое 1 в слой 2, операции следующие:



1. Выберите графику 2 в слое 1 в главном интерфейсе или в интерфейсе пакетной обработки, нажмите кнопку «Слой изменения формы» на панели инструментов
2. Выберите слой 2 в раскрывающемся списке диалога «Изменить слой для текущей графики»



3. Нажмите «ОК». После завершения «Слой 2» будет таким, как показано слева внизу, и «Слой 1», как показано справа ниже.



Примечание: 1. Если выбранная графика является всей графикой слоя 1, это эквивалентно объединению слоя 1 и слоя 2.

2. Если выбрать «новый слой» в диалоговом окне «Изменить слой для текущей графики», он создаст новый слой, вырезает выбранную графику в «слое 1» и вставит новый слой.

3.4.3 Удалить

1. Удаление одной графики

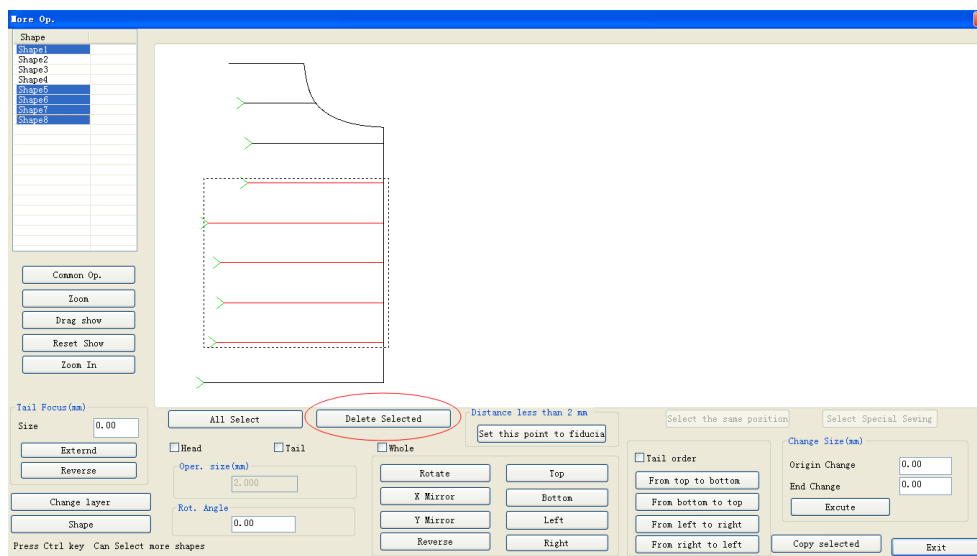
Выберите графику, необходимую для удаления, нажмите клавишу Delete или нажмите



Кнопка на панели инструментов, чтобы удалить выбранную графику.

2. Пакетное удаление

Нажмите на «пакетную обработку», чтобы войти в интерфейс пакетной обработки, нажмите (нажмите Ctrl + щелчок или Shift + щелчок, чтобы выбрать несколько элементов) или используйте левую кнопку мыши, чтобы выбрать один или несколько рисунков, как показано на рисунке ниже.

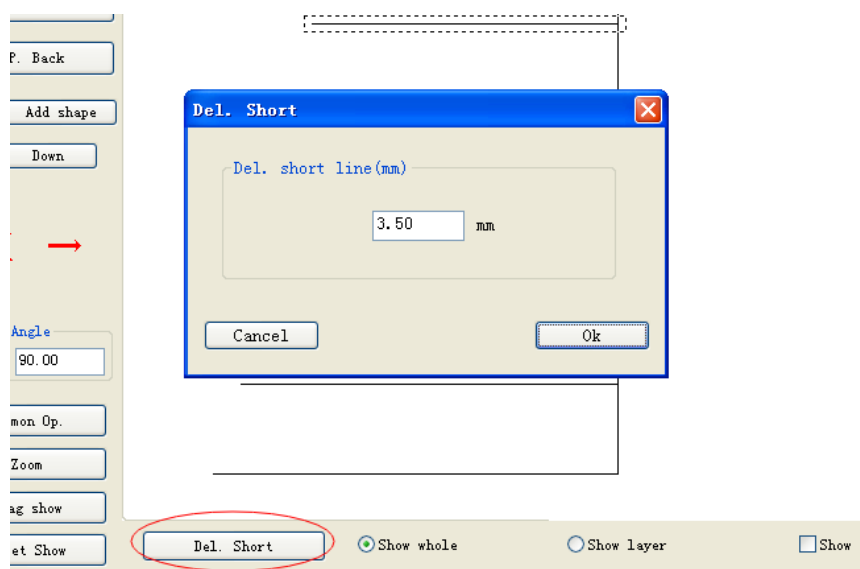


Нажмите кнопку «Удалить выбранное» на панели инструментов или нажмите кнопку «Удалить» на клавиатуре, чтобы удалить выбранную графику.

Примечание: если выбрать всю графику в слое, он удалит текущий слой после нажатия «Удалить выбранное».

3. Удалить короткую линию

Нажмите кнопку «Del. Short» на панели инструментов под основным интерфейсом, чтобы открыть диалоговое окно удаления короткой строки, как показано на рисунке ниже.



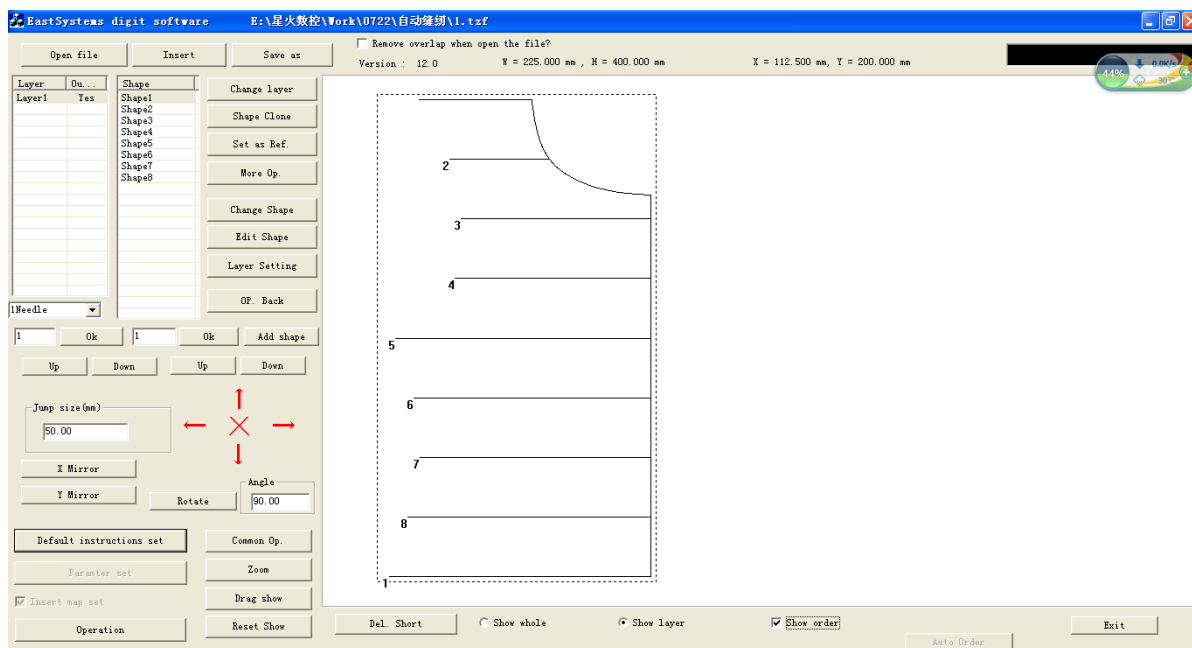
Установите значение короткого отрезка, нажмите «ОК», чтобы удалить отрезки меньше установленного значения.

3.4.4 Отмена

Нажмите кнопку «Операция Назад», чтобы отменить недавнюю операцию с графикой и слоем, максимум отозвать 16 раз подряд.

3.5 Графическая трансформация

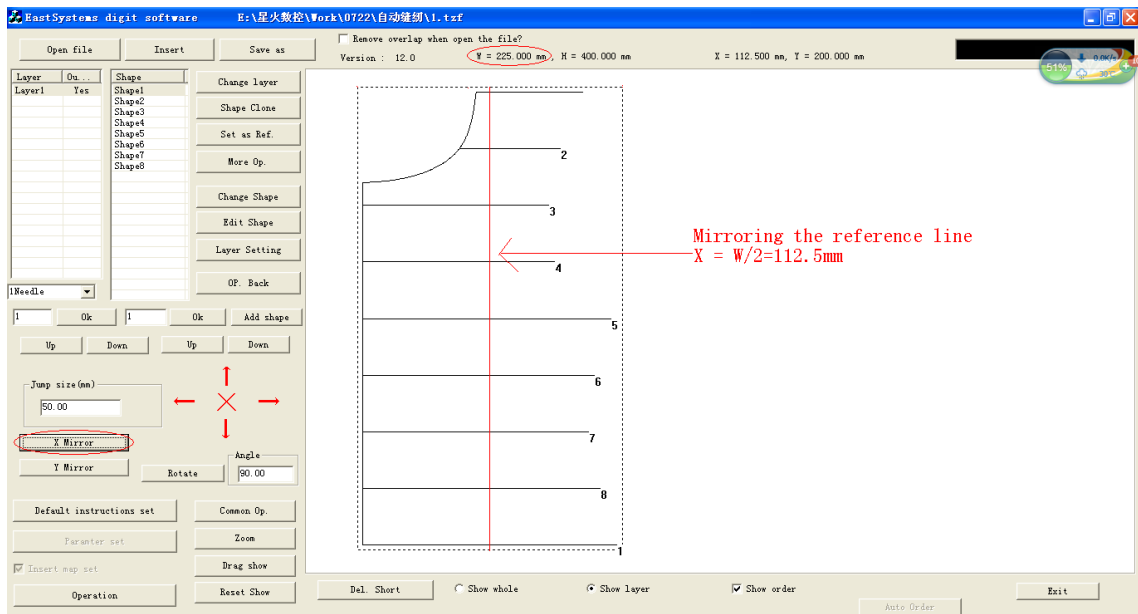
Откройте файл, как показано на рисунке



3.5.1 Интегральное преобразование слоя

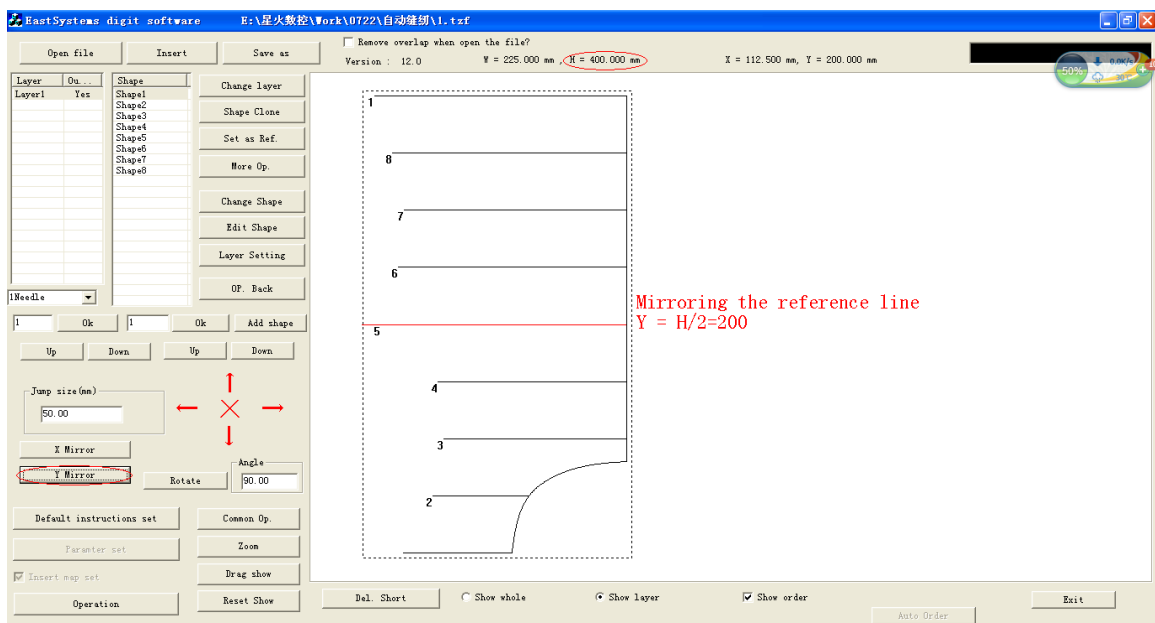
(1) Горизонтальное зеркальное отображение

На главной странице нажмите кнопку «Горизонтальное зеркальное изображение» на панели инструментов, чтобы создать горизонтальное зеркальное отображение для всей графики в открытом файле. В горизонтальном зеркальном отображении, взяв средний перпендикуляр всей ширины слоя в качестве контрольной линии, то есть, взяв линию при $x = w / 2$, чтобы создать горизонтальное зеркальное отображение. Графика после горизонтального зеркального отображения выглядит так:



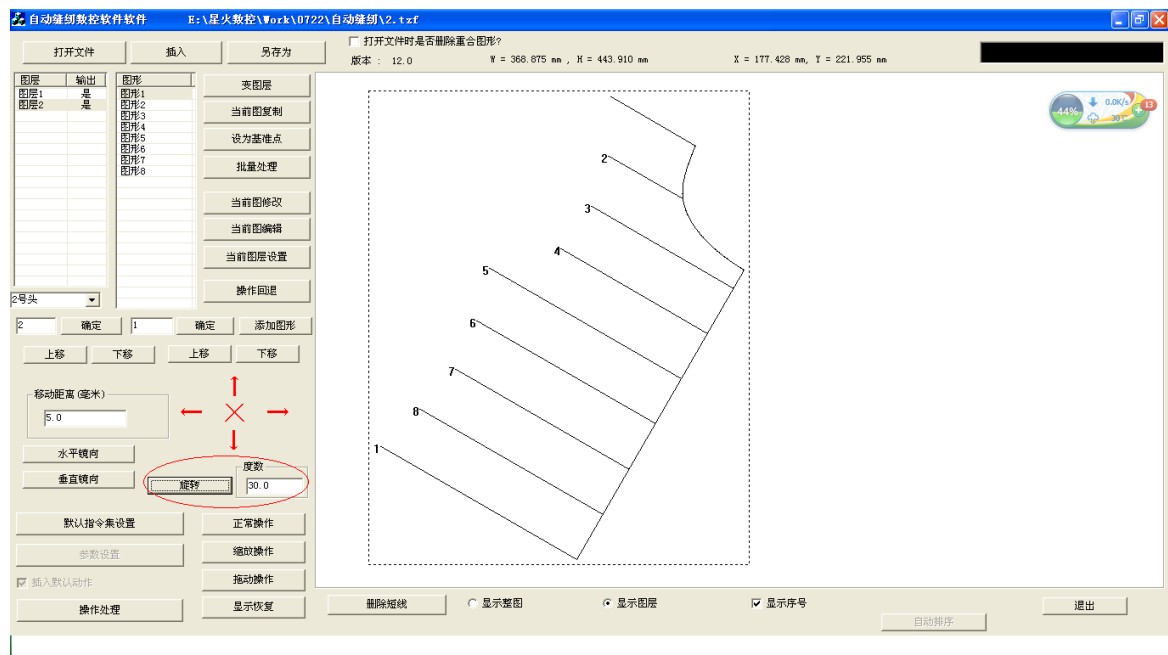
(2) Вертикальное зеркальное отображение

Нажмите кнопку «Вертикальное зеркальное отображение» на панели инструментов, чтобы сделать вертикальное зеркальное отображение для всей графики в открытом файле. Опорная линия изображения - это середина перпендикуляра всей высоты слоя, а именно, $Y = H / 2$. Графика после вертикального зеркала как показано



(3) Вращение

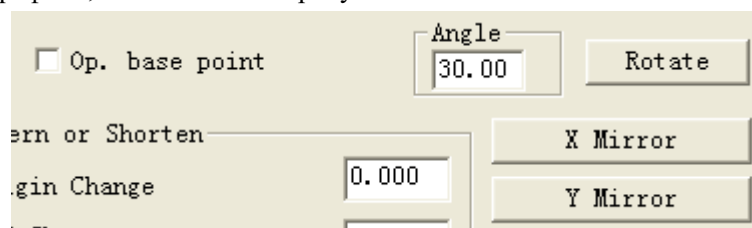
Введите угол поворота в поле редактирования, нажмите кнопку «Повернуть» на панели инструментов, чтобы повернуть всю графику в открытом файле; центр вращения - это центр прямоугольника (то есть воображаемого прямоугольника на рисунке), составленный из общей ширины и высоты слоя. Графика после поворота выглядит так:



3.5.2 Преобразование одного графика

(1) Графическое изображение и вращение

Существуют два вида методов преобразования для преобразования одного графа, и они являются графическими преобразованиями с центром ограничивающего прямоугольника прямоугольными в качестве опорной точки и график преобразований, выбранной точка в качестве опорной точки. Выберите графику, нажмите кнопку «Редактирование текущего графика», чтобы открыть диалоговое окно «Редактирование текущего графика», панель инструментов преобразования графики, как показано на рисунке ниже.



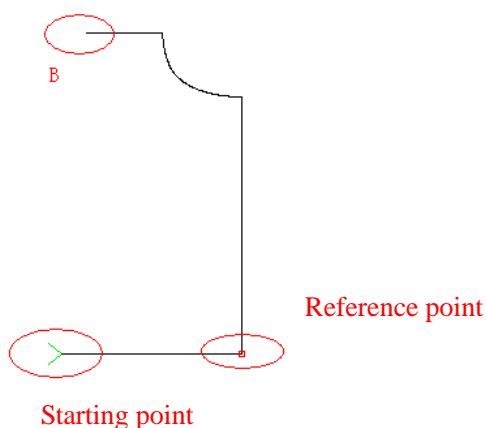
Метод 1: преобразование графики с использованием центра ограничивающего прямоугольника в качестве контрольной точки

Отмените $\sqrt{\quad}$ перед «поворотом и зеркальным отображением с использованием контрольной точки», тогда контрольная точка для графического преобразования будет центром прямоугольника ограничивающего прямоугольника; Нажмите «горизонтальное зеркальное отображение», «вертикальное зеркальное отображение» и кнопки «поворот» на панели инструментов, чтобы выполнить соответствующие операции преобразования графики.

Способ 2: преобразование графики с использованием выбранной точки в качестве контрольной

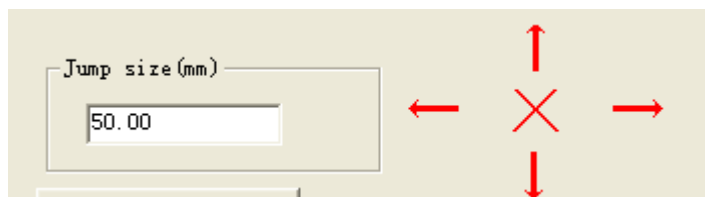
Дважды щелкните на узле изображения, чтобы выбрать точку отсчета, отметьте «вращение и зеркальное изображение, используя опорную точку» коробку; зеркальная контрольная линия - это горизонтальная или вертикальная линия, проходящая контрольную точку, вращающая контрольную точку в качестве выбранной точки (A) и несущая только

от зеркала и поворота к графику (AB) между исходной точкой и конечной точкой B.



(2) перевод графики

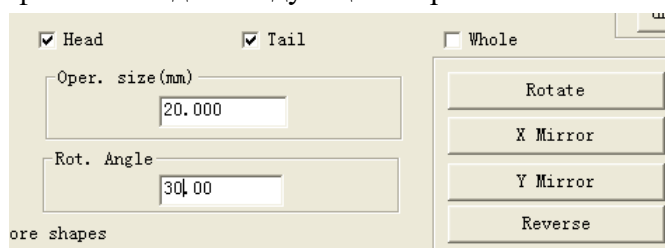
Выберите графику (например, выберите выбранную графику 1), введите расстояние перемещения в поле редактирования ($0 < \text{расстояние перемещения} < 100$ мм), нажмите клавиши со стрелками, чтобы выполнить перевод графики в четырех направлениях вверх, вниз, влево, справа, панель инструментов перевода, как показано на рисунке ниже:



Примечание. Если графика перемещается влево или вверх и перемещается к графику с координатами, меньшими нуля, программное обеспечение автоматически настроит начало координат, приняв в качестве начала координаты верхнего угла всего графического ограничивающего прямоугольника.

3.5.3 Графика локального преобразования

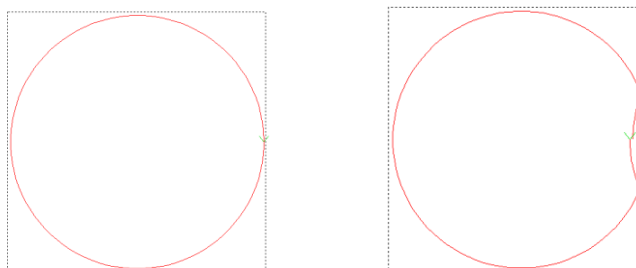
Выберите слой, войдите в интерфейс «пакетной обработки»; выберите графику, для которой требуется преобразование графики (одиночный выбор или множественный выбор, например, выберите все), нажмите кнопку преобразования графики на панели инструментов для преобразования графики, панель инструментов преобразования графики выглядит следующим образом:



(1) Горизонтальное зеркальное отображение

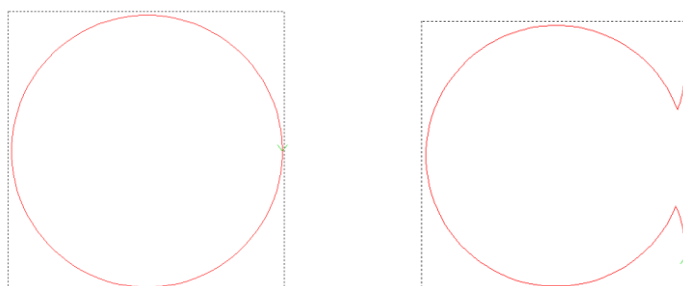
Выберите зеркальную деталь (например, одновременно выберите голову и хвост) и настройте

чтобы «рабочая длина головы и хвоста» составляла 20 мм, нажмите кнопку «горизонтальное зеркальное отображение» на панели инструментов для горизонтального зеркального отображения головы и хвоста графики. Каждая частью опорного изображения линии является вертикальной линией точки 20 мм от головы или хвоста графики. Графика перед горизонтальным зеркальным отображением показана на диаграмме (слева) ниже, графика после горизонтального зеркального отображения показана на диаграмме (справа) ниже.



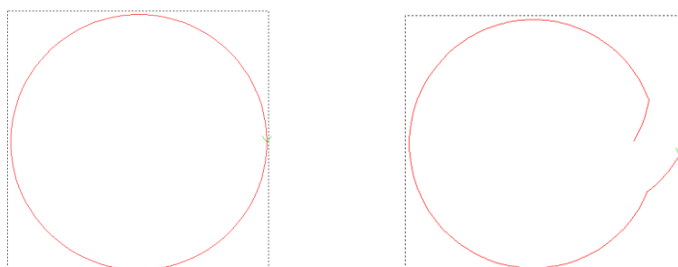
(2) Вертикальное зеркальное отображение

Выберите зеркальную часть (например, одновременно выберите головку и хвост) и установите длину операции головы и хвоста равной 20 мм, нажмите кнопку «вертикальное зеркальное отображение» на панели инструментов, чтобы выполнить вертикальное зеркало. изображение головы и хвоста графики. Графика перед вертикальным зеркальным отображением показана на диаграмме (слева) ниже, графика после вертикального зеркального отображения показана на диаграмме (справа) ниже.



(3) Вращение

Выберите деталь поворота (например, одновременно выберите голову и хвост) и установите угол поворота равным 300, нажмите кнопку «вращение» на панели инструментов, чтобы повернуть 300 голову и хвост графики. Графика до вращения показана на диаграмме (слева) ниже, графика после вращения показана на диаграмме (справа) ниже.



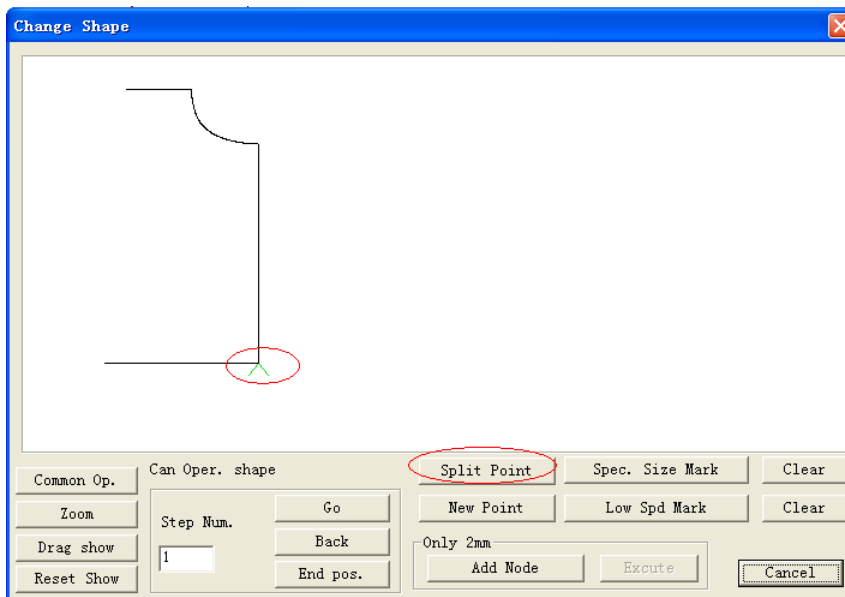
3.6 Разделение графики, расширение и укорочение соединения

В производстве шаблонов, в зависимости от спроса, вы можете подключить и разделить графику.

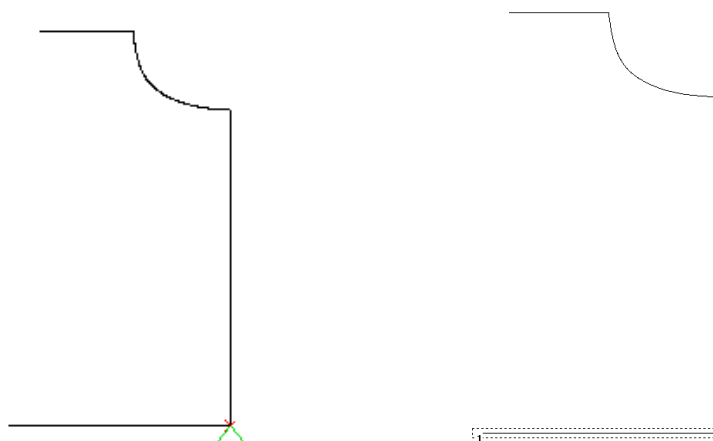
3.6.1 Графический сплит

Выберите графику, которую нужно разделить, нажмите «Изменить текущую графику», чтобы открыть

В диалоговом окне «Изменить форму» выберите позицию разделения и щелкните, как показано на рисунке ниже:



Нажмите «Граница точки разделения», и графика будет разделена на две графики из точки разделения, как показано на рисунке ниже:



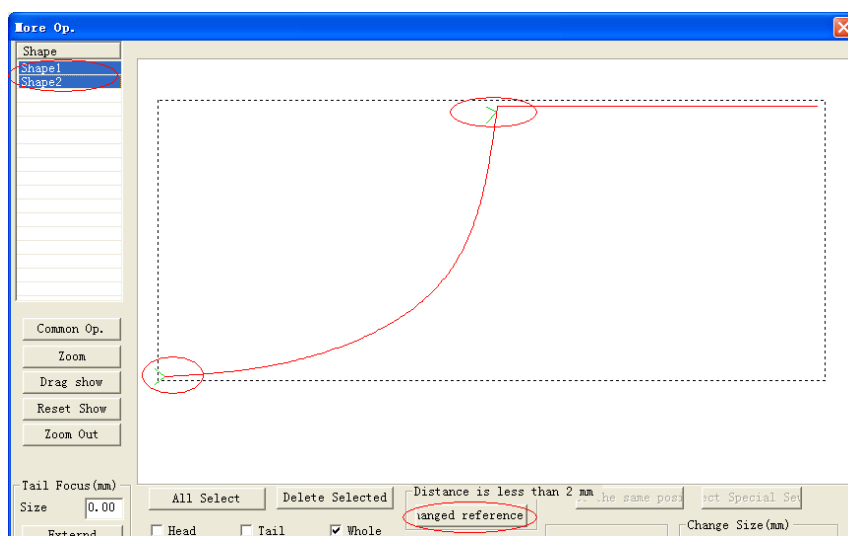
Заметка:

1. Если вам нужно разделить прямую линию, но прямая линия имеет только два узла начала и конца, вам нужно добавить промежуточный узел. Метод заключается в следующем: нажмите «добавить промежуточный узел», затем нажмите «выполнить», чтобы вставить промежуточные узлы между двумя узлами.

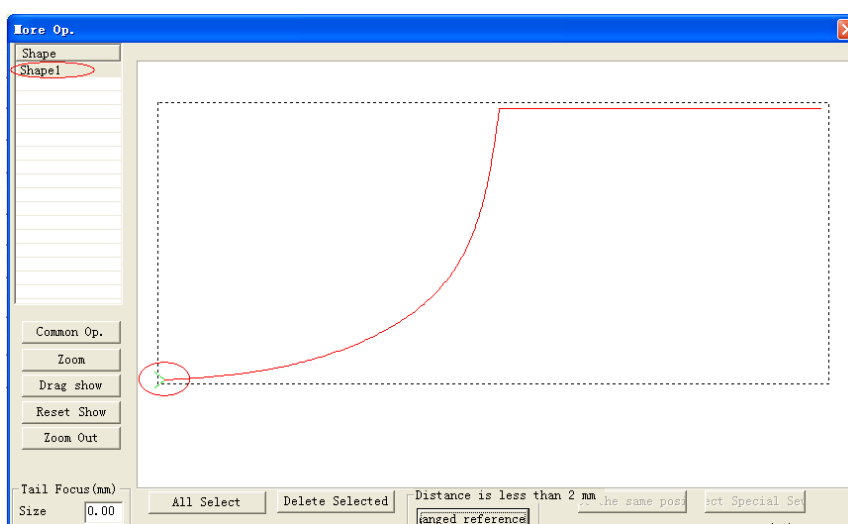
2. Чтобы выбрать разделенные узлы, вы можете использовать мышь или «Go», «Back», «End pos.» переместить курсор для выбора.

3.6.2 Графическое соединение

Нажмите на «Пакетная обработка», чтобы войти в интерфейс «Пакетная обработка», выберите график 1 и график 2 должен быть подключен (конец графика 1 и начало графика 2 должны быть меньше 2 мм), нажмите «выберите линии для подключения», для подключения графика 1 и графика 2.



После графического подключения график 1 и график 2 соединяются в виде графика, как показано на рисунке ниже.



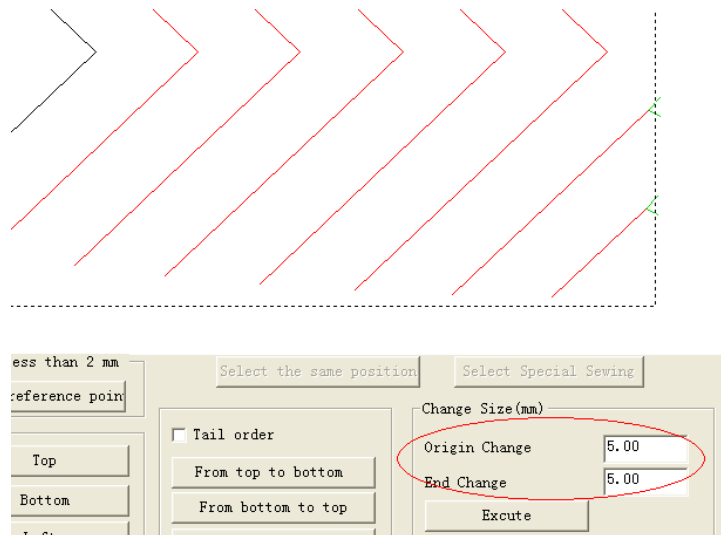
3.6.3 Расширение и уменьшение графики

(1) линейное расширение

Способ 1: выберите рисунок, нажмите кнопку «Редактирование текущего графика», чтобы ввести

диалоговое окно «Редактирование текущего графика»; Для ввода значений в области расширения и укорачивания нажмите «Выполнить».

Способ 2: одна или несколько графических операций. Нажмите на «пакетная обработка», как показано на рисунке ниже:



Выберите графику, которую нужно увеличить или укоротить, в поле ввода «изменить начальную и конечную длину» введите значения измененной начальной и конечной длины; нажмите «Выполнить», графика будет увеличена или уменьшена.

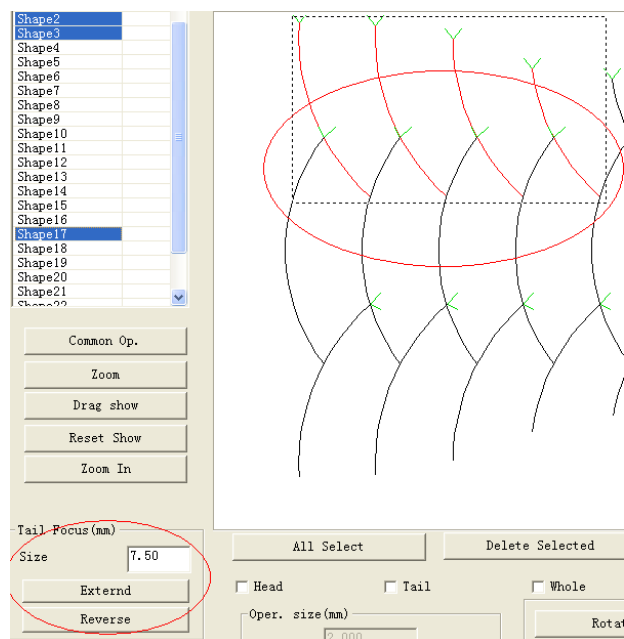
Примечание: 1. положительное значение для расширения, отрицательное для сокращения

2. Это только линейное продолжение, что касается кривой, оно будет продолжено вдоль тангенциального направления головки или хвостовой части.

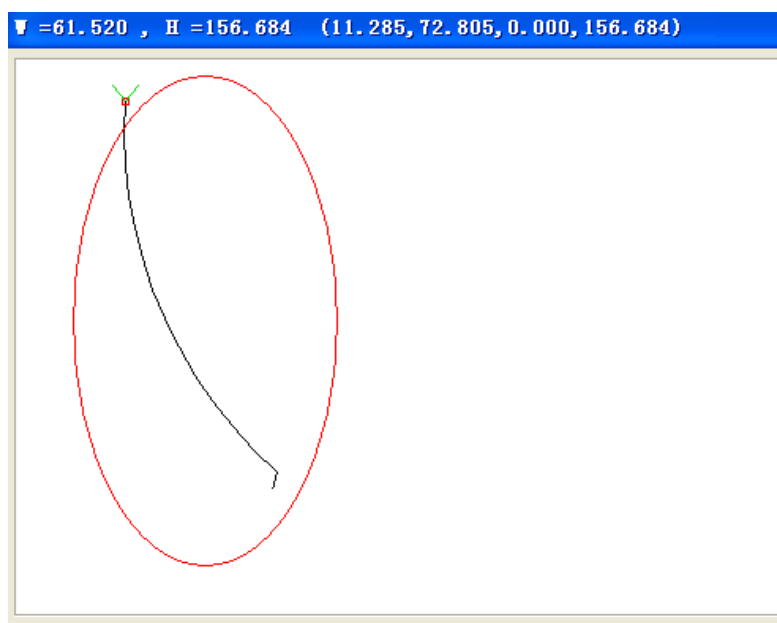
(2) Расширение и обратное расширение

Если конечная точка графики (отмеченная точка как начальная точка) связана с другой графикой, вы можете расширяться вместе с соединительной графикой вперед (к конечной точке соединительной графики) или назад (к начальной точке соединительной графики) определенной длины, чтобы повторить вышивание области соединения. Метод заключается в следующем:

Нажмите на «пакетная обработка», как показано на рисунке ниже:



Отметьте галочкой, чтобы выбрать графику, которую необходимо расширить, на пересечении «Хвост», введите значение, которое необходимо расширить, нажмите «Расширить» или «Обратный», графику после расширения, как показано ниже:



3.7 Сортировка слоев и графики

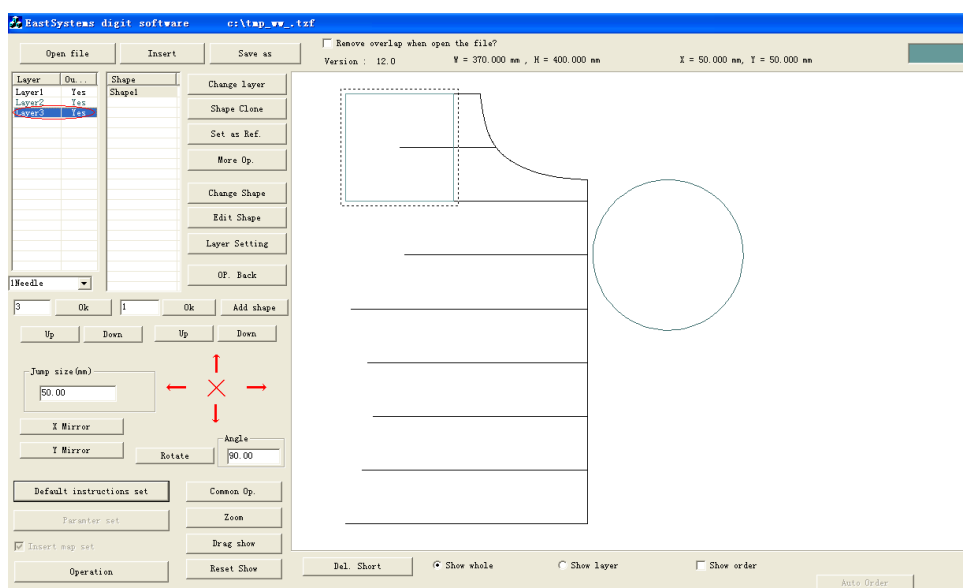
При работе на оборудовании начнется шитьевая обработка из графики небольшого числа. Что касается одного графика, конечная точка, отмеченная серийным номером или меткой, является начальной точкой шитья. Установите соответствующие серийные номера графики и начальную точку шитья, чтобы сократить путь шитья, уменьшить свободное расстояние перемещения и повысить эффективность обработки. (Пожалуйста, обратитесь к Разделу 3.8 для настройки начальной точки шитья)

3.7.1 Сортировка слоев

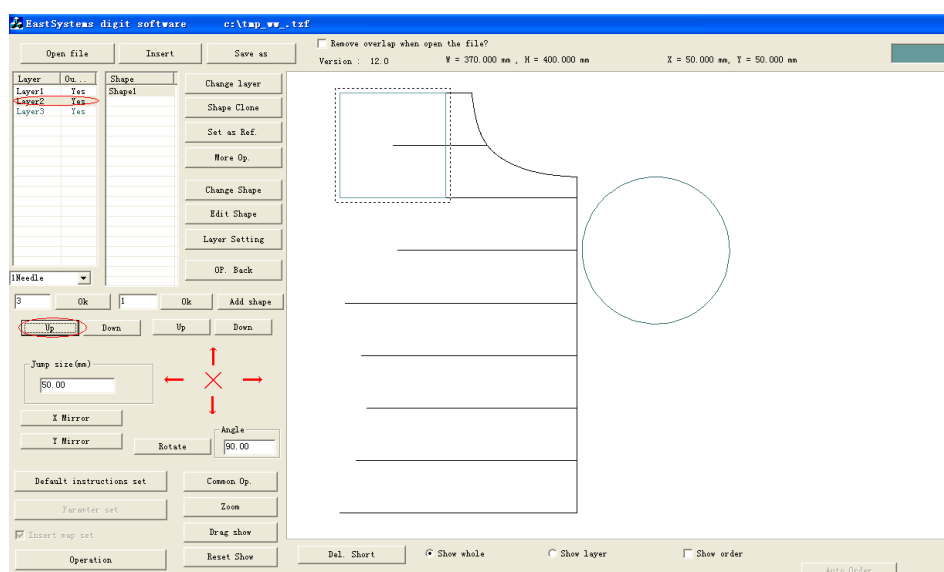
Для многослойной графики сортировка серийного номера начинается с слоя с небольшим номером. При открытии нескольких файлов слоев вы можете использовать кнопки «вверх» и «вниз», чтобы отсортировать слои в соответствии с фактическими потребностями, определить порядок обработки или ввести номер слоя непосредственно в поле редактирования и нажать кнопку «ОК». настроить порядок слоев.

Конкретные операции заключаются в следующем:

Метод 1: щелкните мышью, чтобы выбрать слой 3, как показано



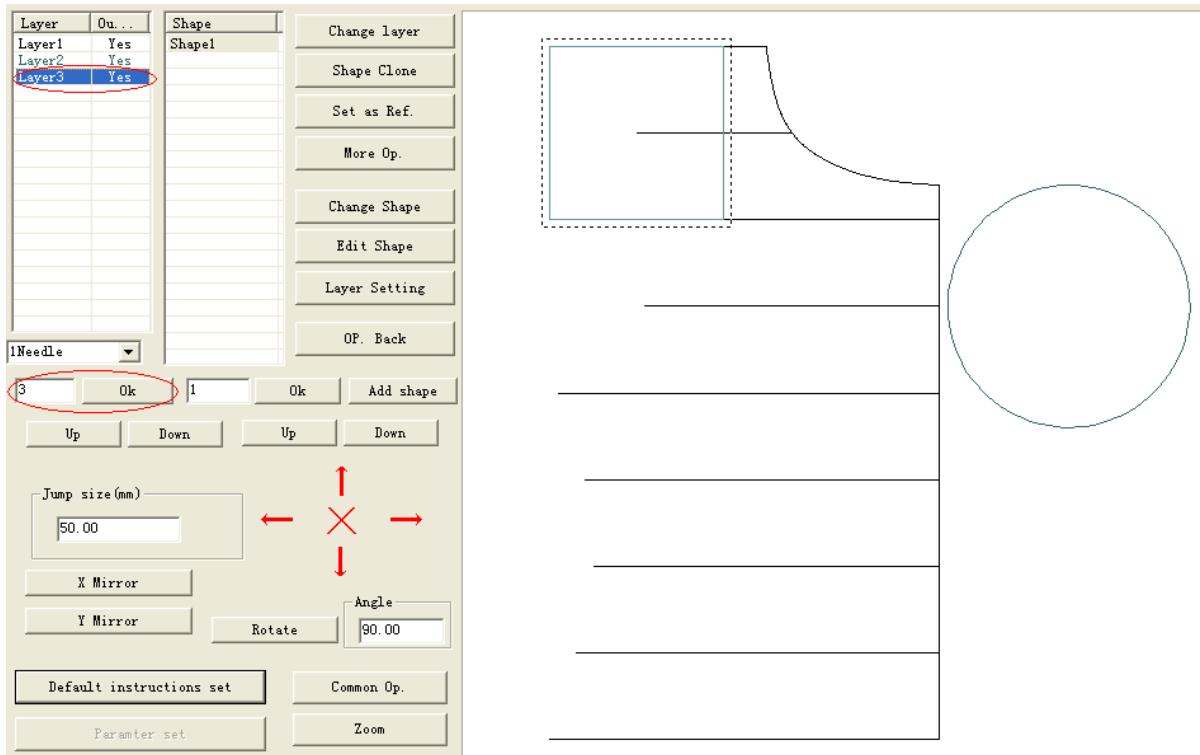
Нажмите на кнопку «вверх» один раз, чтобы переместить слой 3 на 1 вперед, то есть слой 3 будет слоем 2, как показано



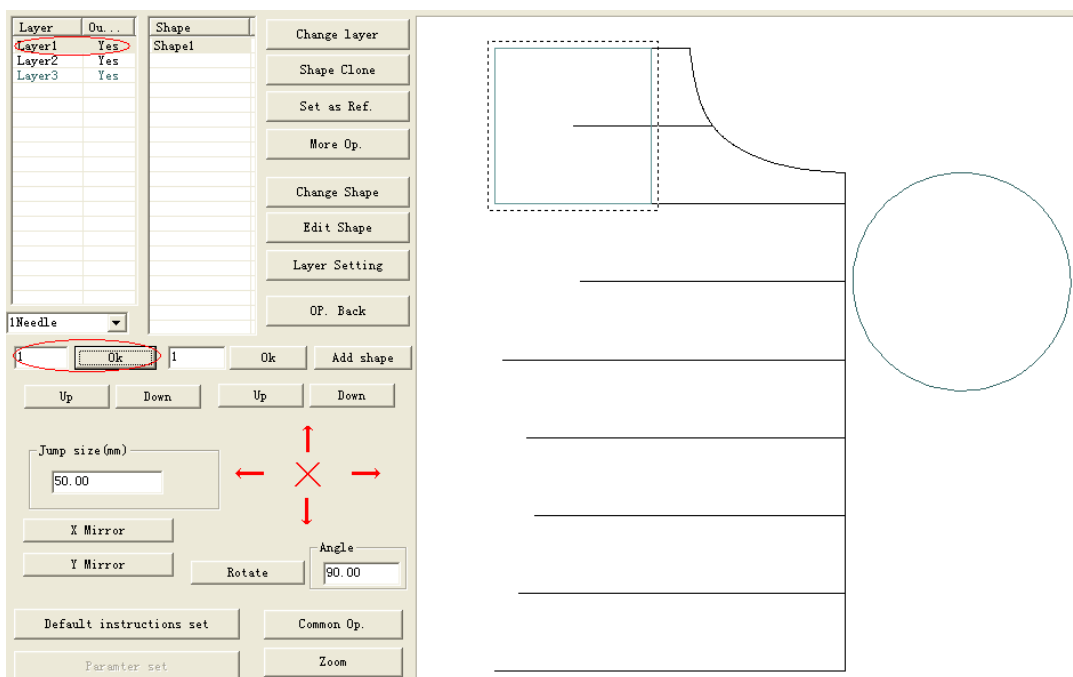
Когда уровень равен 1, слой не может быть «вверх»; когда это последний слой, слой не может

быть "вниз".

Способ 2: щелкните мышью, чтобы выбрать слой 3, как показано



Измените номер 3 в поле редактирования на номер 1, нажмите «ОК», чтобы сделать слой 3 слоем 1, как показано на рисунке ниже.

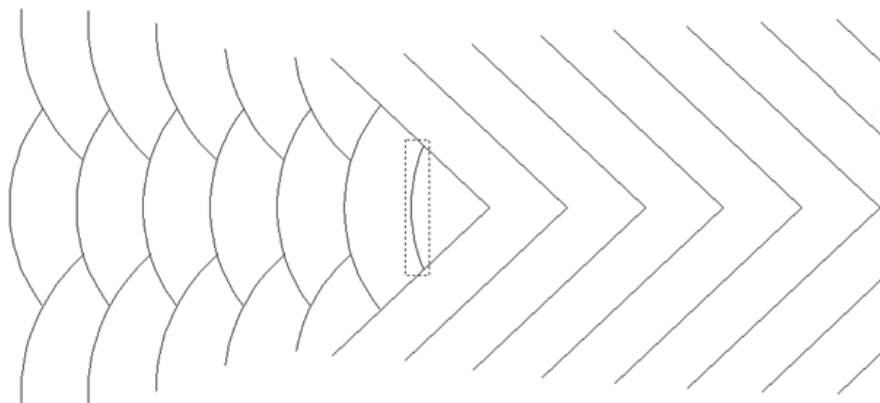


3.7.2 Сортировка графики

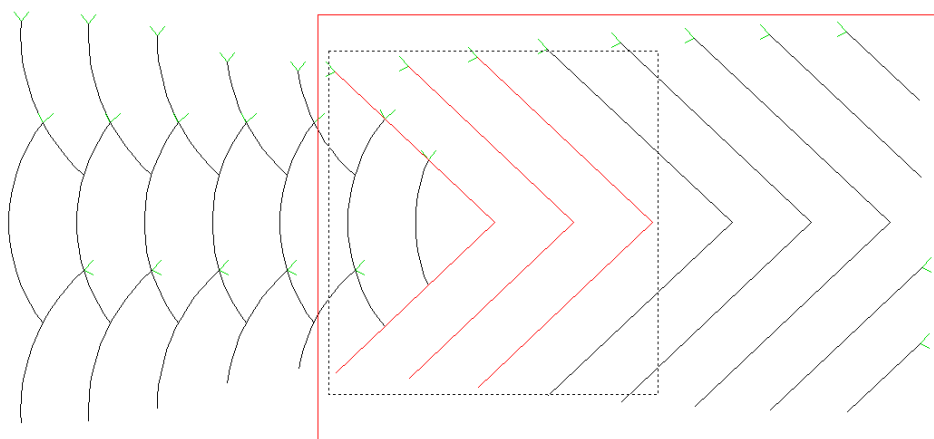
Методы сортировки графики следующие

Способ 1:

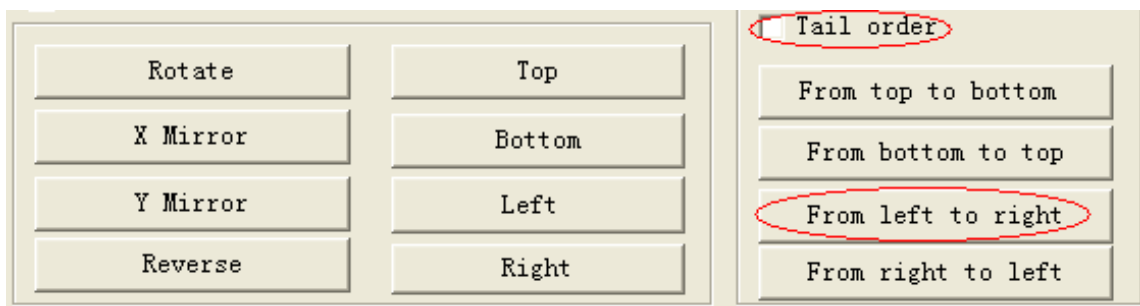
Для сортировки обычной графики, как показано на рисунке ниже:



Нажмите на «пакетная обработка», чтобы войти в интерфейс «пакетной обработки». Выберите графику, которая требует пакетной сортировки, используйте мышь, чтобы щелкнуть по одной из графиков; нажмите клавишу «Ctrl», а затем щелкните на графике, к которой также необходимо добавить или отметьте несколько графических элементов, как показано на рисунке ниже:



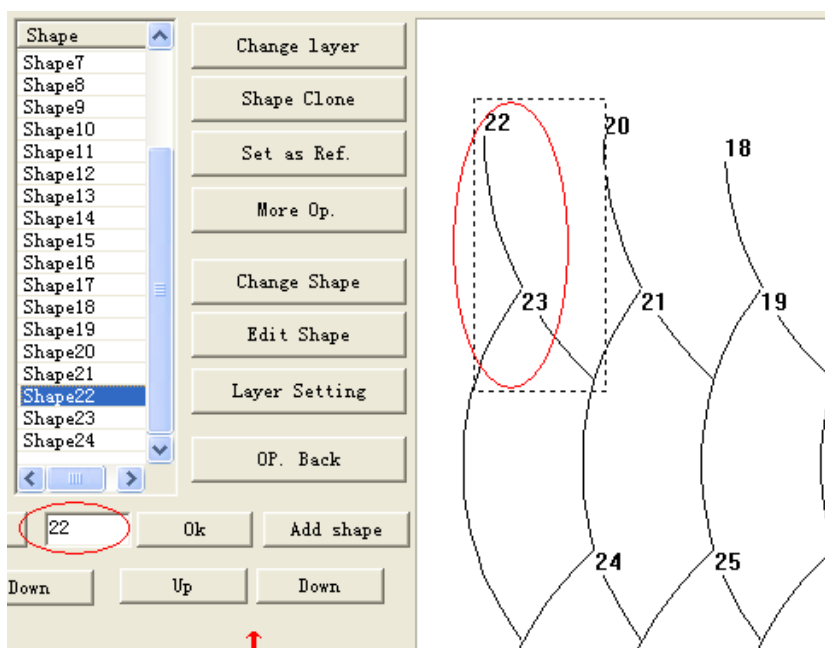
Выберите критерий сортировки и способ сортировки (например, возьмите первую точку, сортировку слева направо), как показано на рисунке ниже:



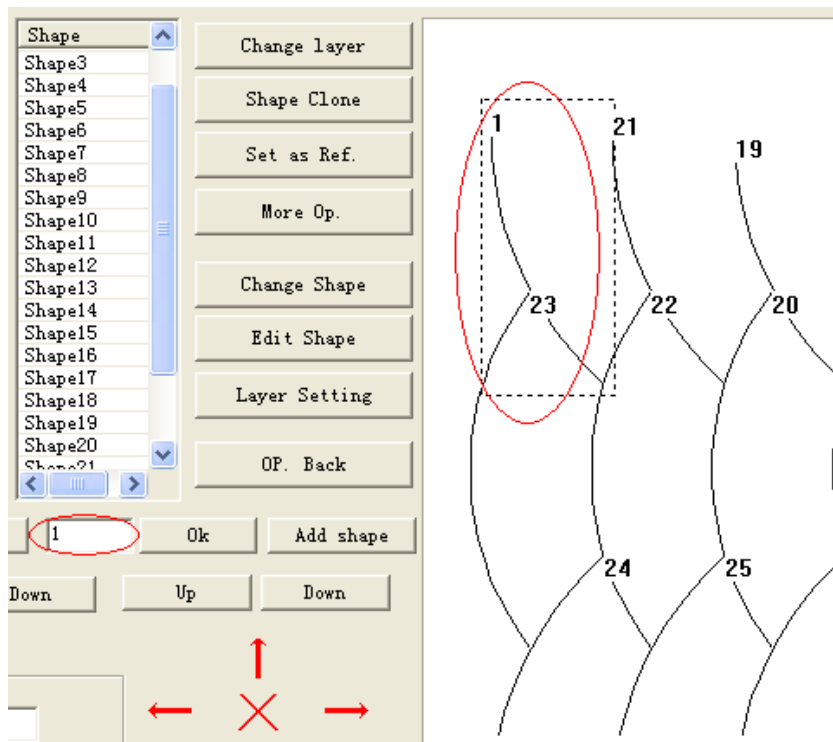
Нажмите «Слева направо», выбранная графика будет подчинена координатам первой точки (на рисунке точка со знаком является первой точкой, а другой конец - конечной точкой), пронумерованной слева направо.

Способ 2:

Как показано на рисунке ниже:

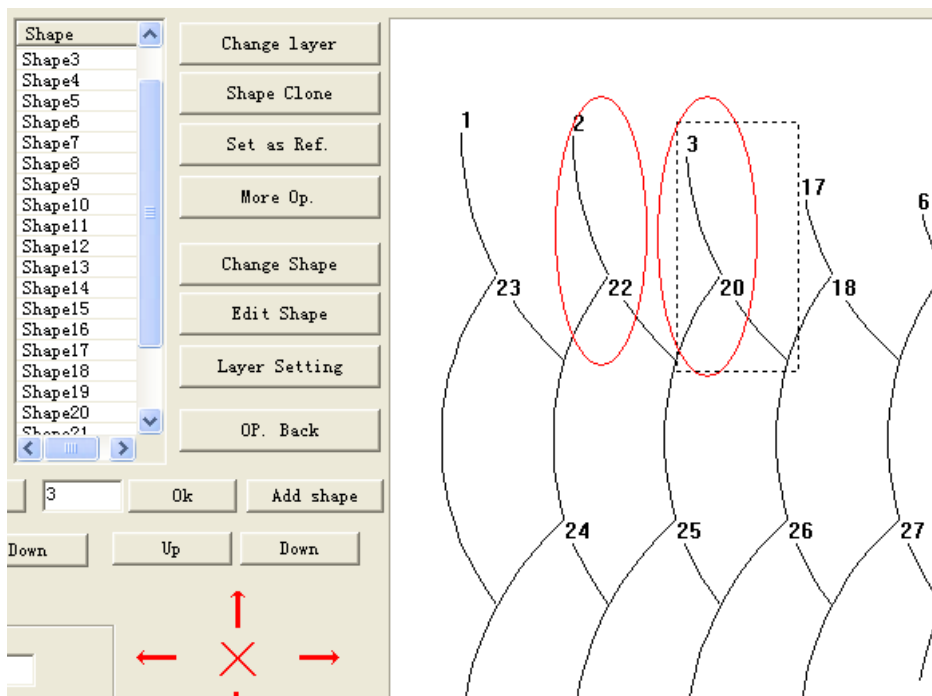


Выберите «graphics 22», измените «22» на «1» в поле ввода слева, нажмите кнопку «Ok», графика 22 станет графикой 1, как показано на рисунке ниже:



Затем нажмите и удерживайте клавишу «Ctrl», с помощью мыши щелкните мышью на «графике 21» в области рисования, затем «графика 21» станет «графикой 2» и так далее.

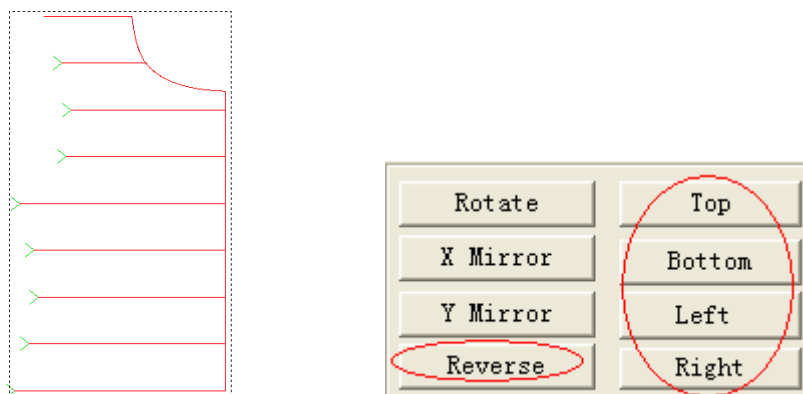
Как показано на рисунке ниже:



3.8 Настройка начальной точки пошива графики

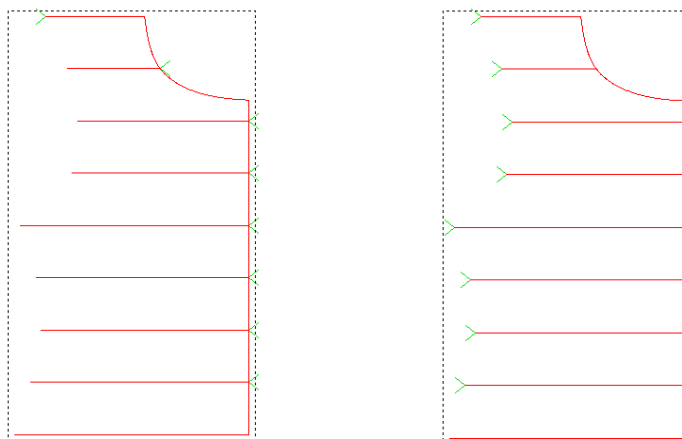
(1) Пакетная настройка

Нажмите на «пакетная обработка» в главном интерфейсе, чтобы войти в интерфейс «пакетной обработки», выберите один или несколько графических элементов; Выбранная графика, как показано на следующем рисунке (слева), нажмите кнопку на панели инструментов настроек запуска, чтобы задать начальную позицию графики, панель инструментов настроек начальной точки показана на рисунке (справа) ниже.



Нажмите кнопку «Реверс», чтобы перевернуть начальную точку выбранного графического объекта, то есть начальную точку и конечную точку, подлежащую обмену, графические изображения после обмена показаны на рисунке (слева) ниже.

Нажмите кнопку «Вверх», чтобы установить начальную точку графики в верхней части графика, графика после обмена показана на рисунке (справа) ниже.

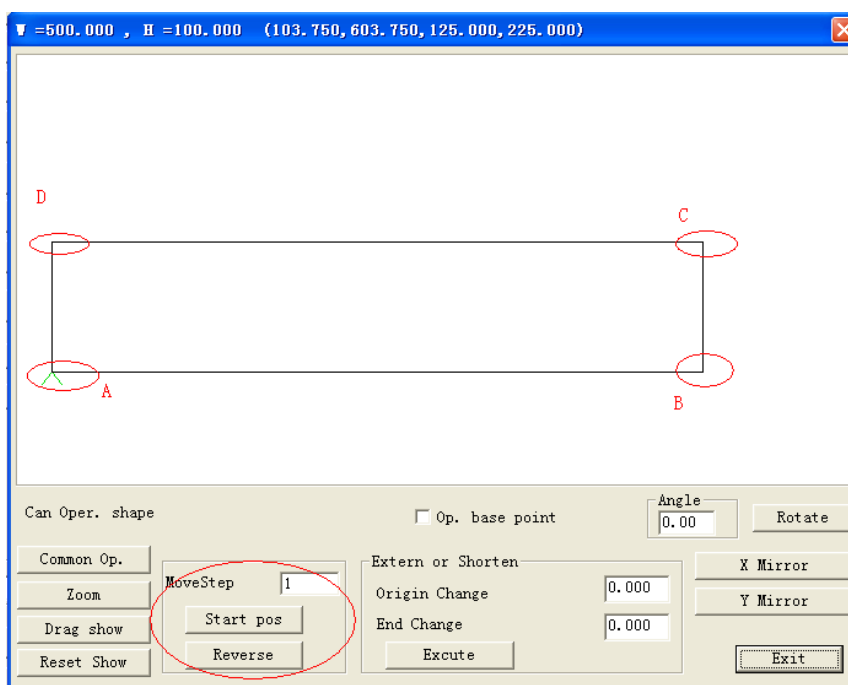


(2) Настройки одиночной графики

Отдельные настройки графики могут быть выполнены в настройках графики одиночного выбора в интерфейсе «пакетной обработки» (как указано выше), и вы также можете выбрать графику, которую необходимо установить, щелкнув «текущее редактирование графики» на панели инструментов, чтобы ввести параметры страницы редактирования графики. ,

Незакрытый график: только два узла (начальная точка и средняя точка) после входа на страницу редактирования графики, вы можете только нажать кнопку «Реверс», чтобы поменять начало и конец графики.

Закрытый график: зайдя на страницу редактирования графики, как показано на рисунке ниже, вы можете нажать кнопку «Реверс», чтобы поменять начало и конец графики, а также с помощью мыши щелкнуть графический узел, чтобы определить его положение в качестве начальной точки. графики или измените начальное местоположение, установив шаг перемещения и нажав на кнопку «Начальная точка шитья».



Как показано выше, отправной точкой графики является позиция А

Способ 1: после нажатия кнопки «Обратный», замены начальной и конечной точек, начальная точка графика становится позицией D.

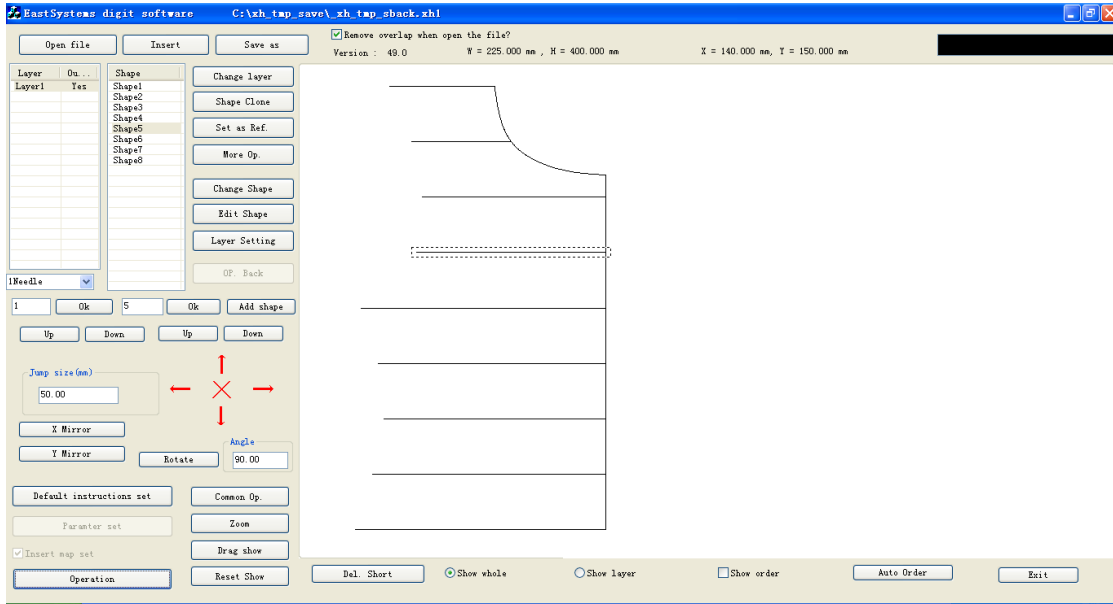
Способ 2: используйте мышь, чтобы щелкнуть непосредственно по местоположению графического узла В, тогда начальное местоположение графики становится положением В.

Способ 3: установите шаг шага для мобильных устройств равным 1, нажмите «Начальная позиция», затем начальная точка переместится назад для узла, а начальная точка графика станет позицией В.

Глава IV Швейная операция

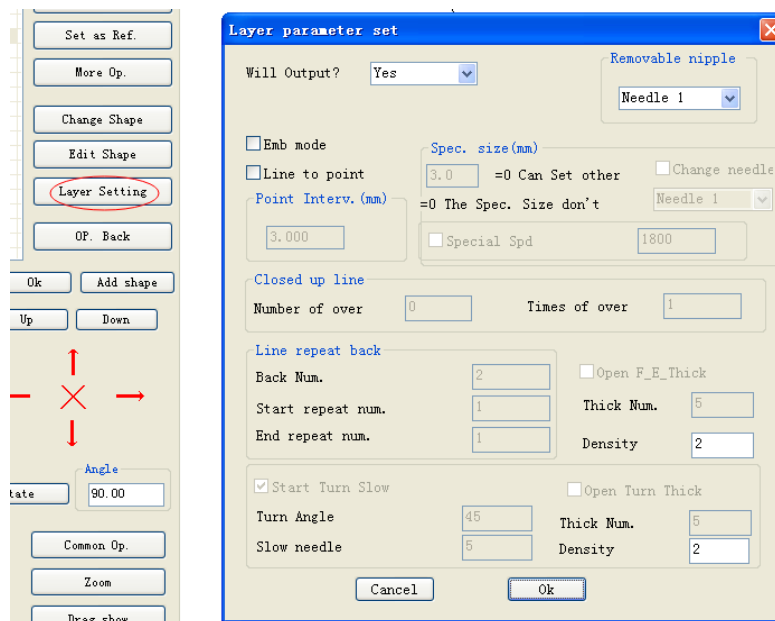
4.1 Графика, преобразованная в путь обработки

Запустите программу, используйте «открыть файл», чтобы открыть файл, как показано



4.4.1 Настройка параметров слоя

Дважды щелкните «слой 1» или нажмите кнопку «Настройка слоя» после выбора слоя 1, или щелкните правой кнопкой мыши, чтобы выбрать «Настройка слоя» в области рисования. Появится диалоговое окно «Настройка параметров слоя», как показано на рисунке ниже:



Связанные параметры представлены следующим образом:

[Нужно ли выводить]: Да - при «операции обработки» происходит обработка и вывод данных при выборе «Да».

[Изменить головку]: швейная головка 1 - установите головку, соответствующую операции шитья. Часть расширяющейся машины имеет другие головки, такие как головка щетки после шитья или открывающая головка шаблона.

[Схема вышивания]: галочка - после галочки можно установить функцию шитья на сжатие и уменьшения точки перегиба.

[Точка поворота линии]: отметка - другие функции вышивания могут быть установлены после отметки.

[Шаг точек (мм)]: 3.000 - установить строчку при шитье, минимальное значение не может быть 0,5 мм, иначе не удастся сгенерировать файлы обработки

[Специальный шитье (мм)] - используется для установки различной скорости и строчки, используемой в области графики, для которой необходимо установить специальную швейную этикетку, прежде чем она станет эффективной. Пожалуйста, обратитесь к Разделу 4.3 этой главы для деталей

[Усиление закрытого графика] - используется только для настройки усиления закрытого графика. Закрытое армирование - это продолжение вышивания указанного количества нитей вперед после вышивания до конечной точки (то есть до начальной точки иглы), а затем возврат в начальную точку иглы, выполняя усиление перекрытия между двумя точками.

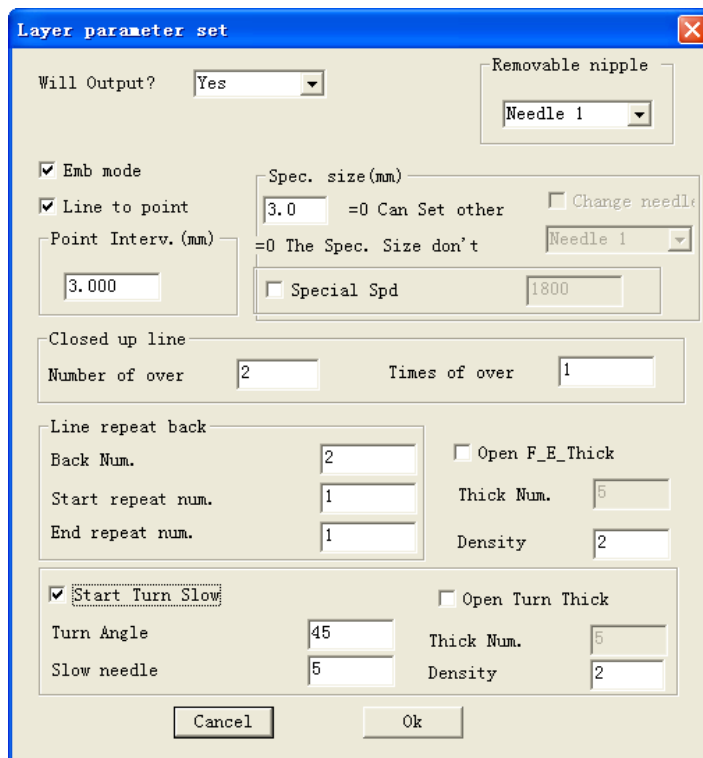
[Обратное сшивание головы и хвоста для незакрытой линии] - используется для задания обратного сшивания головы и хвоста для незакрытой графики (т. Е. Усиление вперед и назад), количества шитья, усиливающего голову и хвост, и числа темы могут быть установлены.

[Разрешить шитье головой и хвостом] - используется, чтобы указать, следует ли сужать строчку на графической головке и хвосте. В качестве настройки «шаг точки 3 мм», «точки сужения шитья: 5», «кратность шитья сужением: 2» означают использование строчки шитья $3/2 = 1,5$ мм в рамках каждого $3 * 5 = 15$ мм каждого 5 швы вперед и назад голова и хвост.

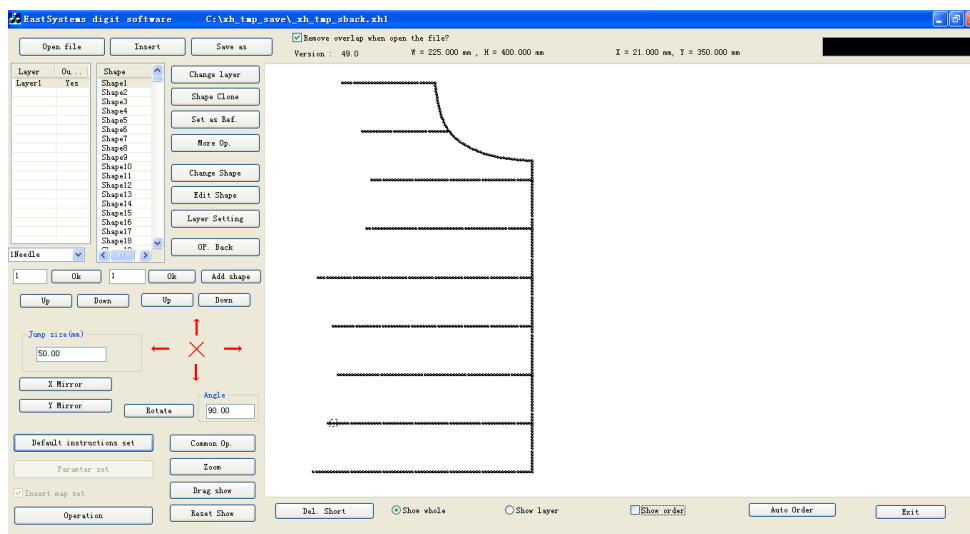
[Включить замедление точки поворота] - используется для установки, если угол точки поворота меньше заданного значения, выполнять пошив замедления с указанным количеством нитей по обе стороны от точки поворота.

[Включить шитье по точкам поворота] - используется для установки, если угол точки поворота меньше заданного значения, узкая строчка в точках поворота.

Если необходимо преобразовать графику «слоя 1» в точки шитья, ее можно установить, как показано на рисунке ниже:

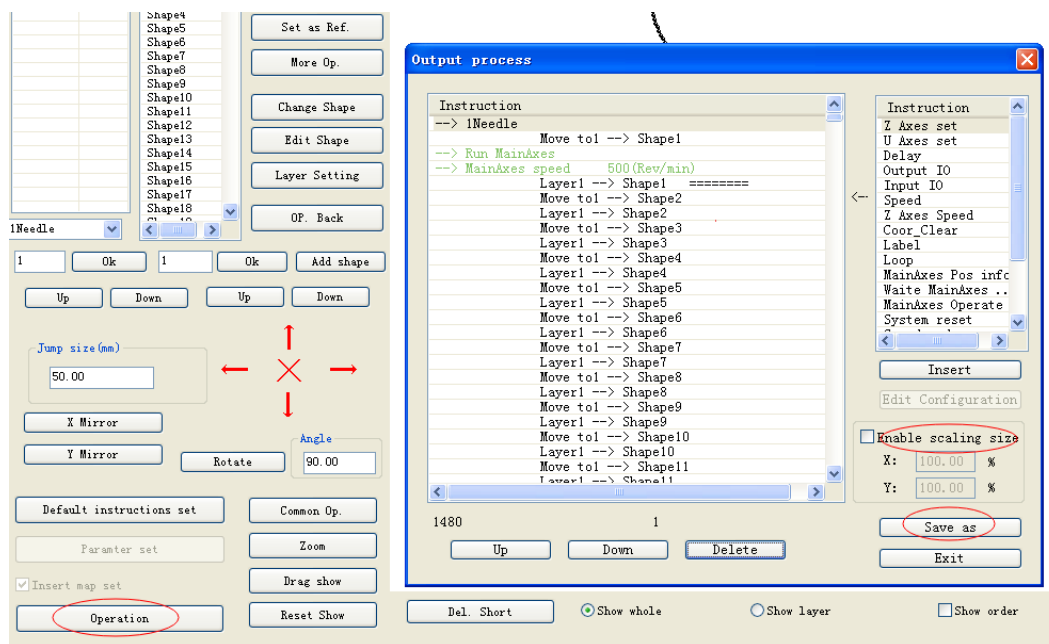


Нажмите «ОК», как показано на рисунке ниже.



4.1.2 Операция обработки

Используйте «настройку параметров слоя», после преобразования графики в точки шитья, вы можете нажать на «операции обработки» файлов обработки вывода. Нажмите на «процесс операции», чтобы открыть диалоговое окно «Вывод», как показано ниже:



Список инструкций слева - это окончательная обработка инструкций, справа вы можете вставить управляющие инструкции, а также выполнить операции «вверх», «вниз», «удалить» для инструкций.

Если вам нужно увеличить графические файлы, вы можете поставить галочку у функции «Включить масштабирование» и ввести масштабирование по осям X, Y. Например, общий размер исходного файла составляет X = 1000, Y = 500, шаг точек 3 мм, задайте масштабирование X = 50%, Y = 50%, тогда общий размер результирующего файла обработки составляет X = 500, Y = 250, шаг точек с уменьшенной пропорцией составляет 1,5 мм.

Нажмите «выходной файл», выберите путь сохранения и введите требуемое имя файла обработки, нажмите «сохранить», можно создать файл обработки в формате .HLW.

4.2 Настройка опорных точек

После редактирования рисунка вышивания и создания точки вышивания, а также перед выводом файла вы можете установить двойные контрольные точки для рисунка.

Любые две точки могут быть в качестве опорных точек в общей ситуации, и вы можете выбрать две точки под противоположными углами ограничивающего прямоугольника или две точки, которые легко проверить в шаблоне для опорных точек.

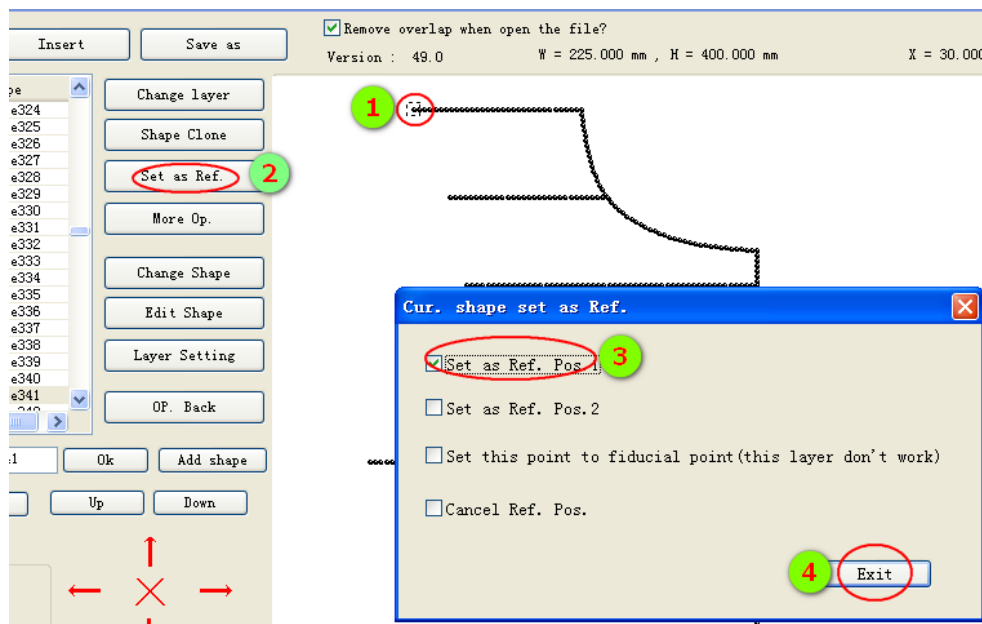
Если двойные контрольные точки не установлены, при обработке устройства в первый раз графика будет использовать точку вышивания на «рисунке 1» в качестве контрольной точки 1 для сопоставления контрольных точек по умолчанию. (Примечание: обратитесь к руководству по интерфейсу человек-машина для настройки контрольной точки)

4.2.1 Установка двойных опорных точек

(1) Шаги установки двойных опорных точек следующие:

1. Установите контрольную точку 1

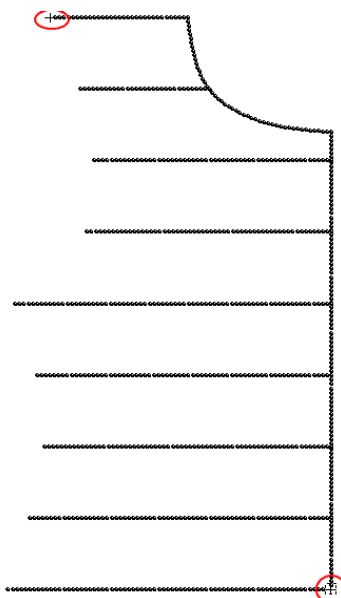
После использования мыши, чтобы выбрать «точку шитья 1», нажмите «установить в качестве контрольной точки», отметьте «Установить текущую графику в качестве контрольной точки 1» в диалоговом окне «Установить текущую графику в качестве контрольной точки» и нажмите «ОК». Как показано на рисунке ниже:



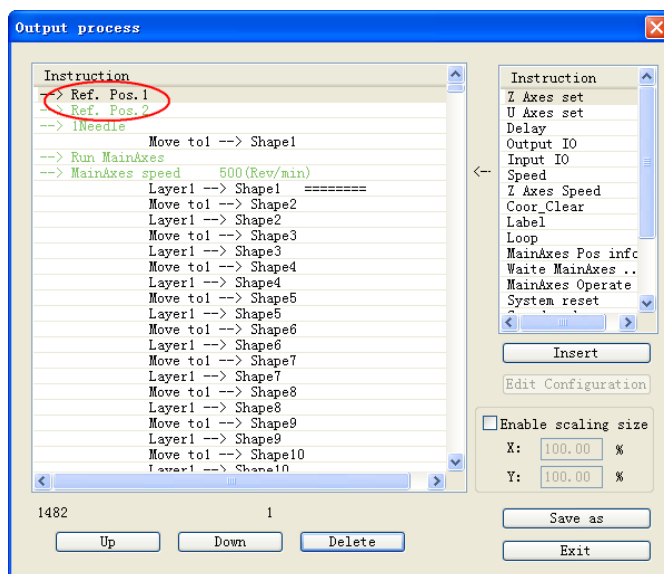
2. Установите контрольную точку 2

После использования мыши, чтобы выбрать «точку шитья 2», нажмите «установить в качестве контрольной точки», отметьте «Установить текущую графику в качестве контрольной точки 2» в диалоговом окне «Установить текущую графику в качестве контрольной точки» и нажмите «ОК».

После успешной установки контрольной точки, контрольная точка становится, как показано.

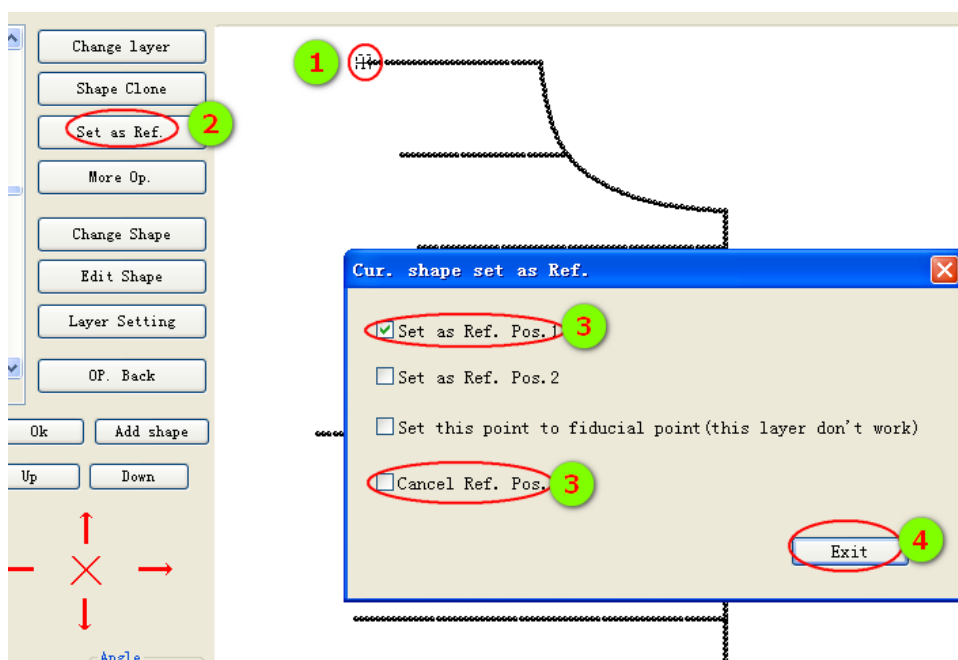


Это добавит инструкции контрольной точки в «обработку вывода», как показано на рисунке ниже:



(2) Отмена настройки контрольной точки

Метод: выберите опорную точку, нажмите кнопку «установить в качестве опорной точки» на панели инструментов, а не галочку «Установить текущую графику в качестве опорной точки 1» в диалоговом окне, чтобы отменить точку отсчета 1. Или отметьте " Отмена Ref. Поз. " отменить все контрольные точки, как показано.

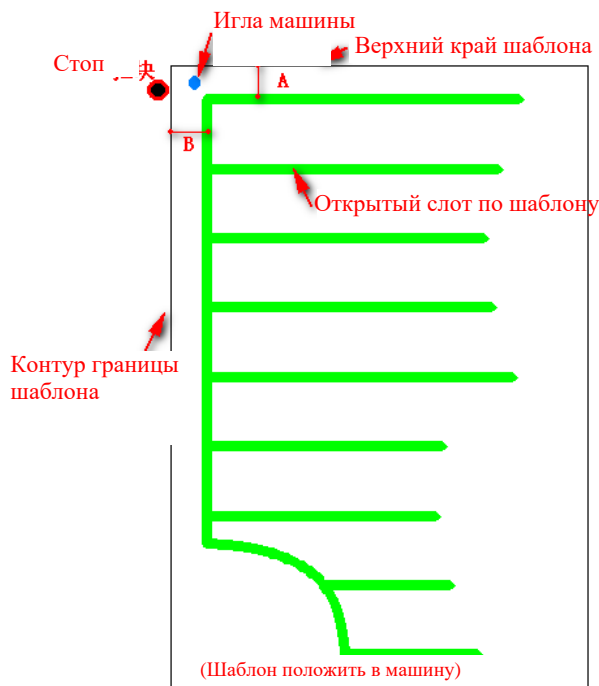


4.2.2 Настройки регистрационной метки

Если вы не хотите, чтобы выравнивать опорную точку в устройстве обработки графики в первый раз, вы можете использовать следующие методы работы не следует размещать точки отсчета:

(1) Позиционируйте параметры шаблона и иглы машины, которые были установлены в машине (чтобы проконсультироваться с заводом, нужно ли их устанавливать)

(2) Вырезанный шаблон, как показано на рисунке ниже, измеряет расстояние А, В границы контура шаблона и шаблон обработки.



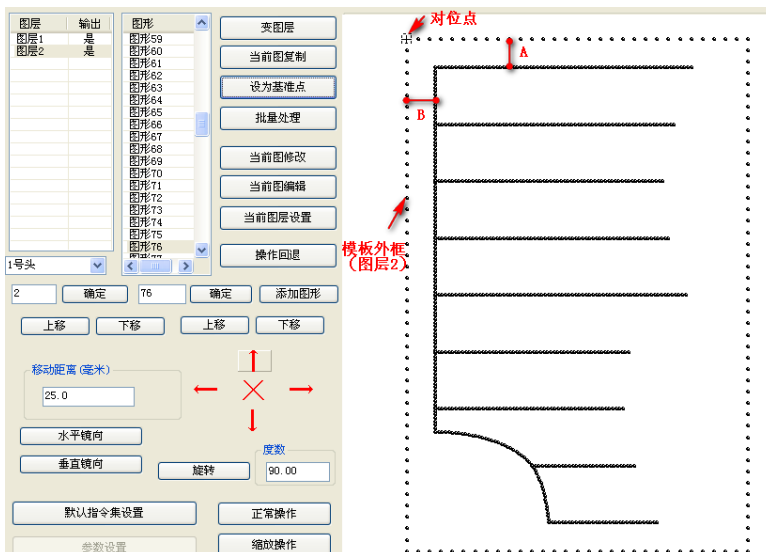
(3) После использования программного обеспечения для импорта шаблона обработки в качестве слоя 1 импортируйте другой слой 2 (в виде диаграммы блок-схемы шаблона),

(4) Переместите позиции так, чтобы расстояние между двумя слоями было таким же, как и положение шаблона выреза.

(5) Преобразуйте два слоя в точки шитья.

(6) Установите любую точку на схеме границы шаблона в качестве метки регистра. Нажмите "установить как

контрольная точка », отметьте« установить как регистрационную метку ». Как показано на рисунке ниже



(7) Нажмите «обработка операции», чтобы увидеть вставленную инструкцию «установка метки регистра», и только на уровне 1 есть выходные рабочие инструкции.

Заметка:

1. Что касается (1) - (4), ключ заключается в том, чтобы гарантировать, что положения рамки и конструкции в программном обеспечении соответствуют положениям фактической конструкции рамки шаблона.

2. Если слот для шаблона маленький, а ошибка стыка при обработке шаблона велика, то для совмещения позиций, но не для совмещения двойных контрольных точек, игла станка может встретиться с шаблоном, что приведет к ненормальному шитью на работе.

4.3 Добавление узлов в прямую линию и специальные настройки стежка

4.3.1 Добавление новых узлов в прямую линию

При изготовлении выкройки, в зависимости от необходимости, вы можете добавить промежуточные узлы для прямой линии, используемые для специальной швейной этикетки и т.д

Шаги следующие:

1. Нажмите «Изменить текущую графику», чтобы открыть диалоговое окно изменения графики. Или нажмите на «Пакетная обработка» - «Изменить одну графику»

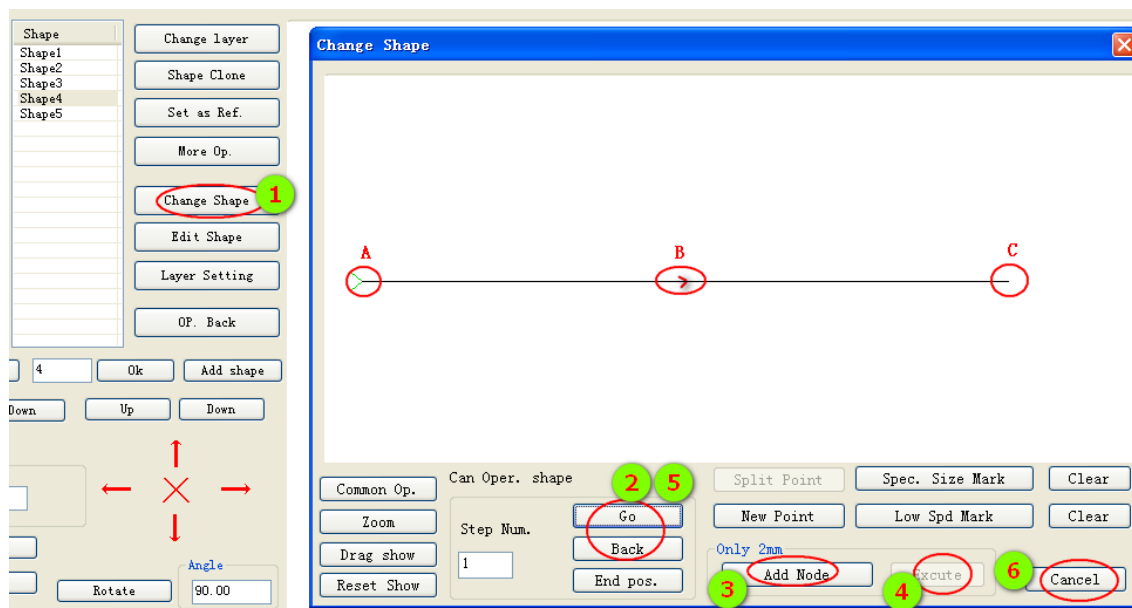
2. Нажмите «вперед» несколько раз, значок «» переместит узел вперед, а прямая линия имеет только узел А, В по умолчанию.

3. 3. Нажмите «Добавить промежуточный узел», он появится в середине АВ

4. 4. Нажмите «выполнить», чтобы создать новый узел на «С».

5. 5. Нажмите «вперед» несколько раз, чтобы узнать, что новый узел успешно создан.

Как показано на рисунке ниже. Выполните шаг 3,4 много раз, вы можете добавить несколько узлов.

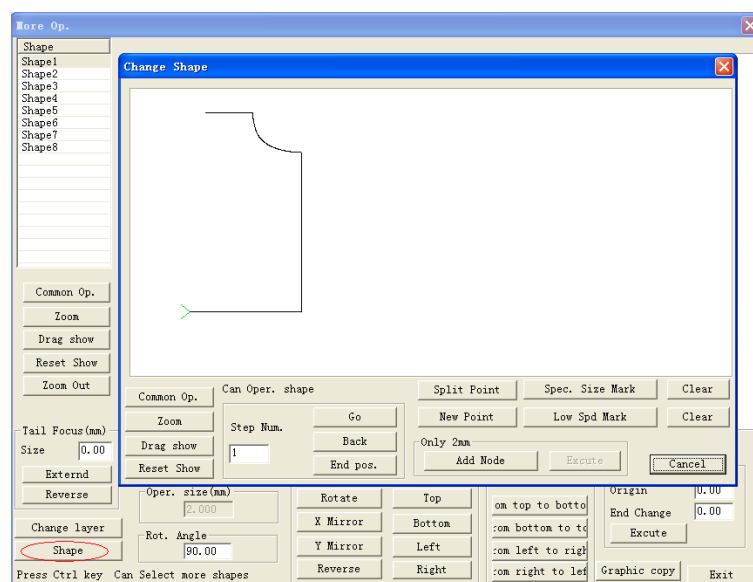


4.3.2 Специальная настройка стежка

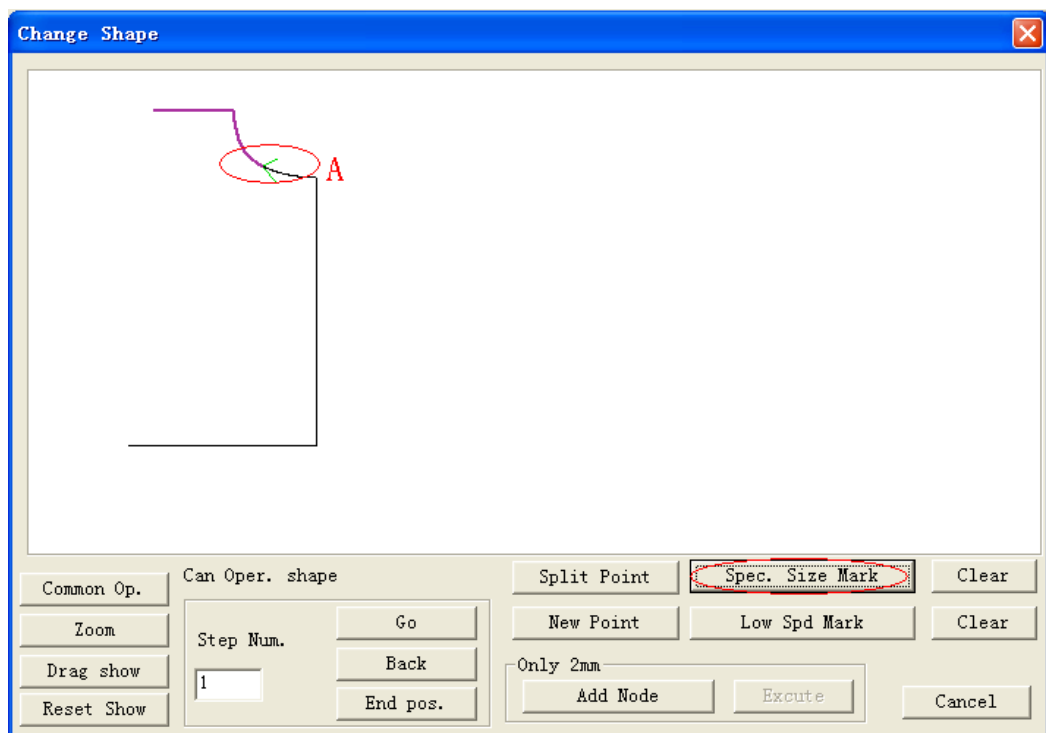
При изготовлении рисунка, в зависимости от необходимости, вы можете установить специальную строчку в пределах графика.

Процесс работы выглядит следующим образом:

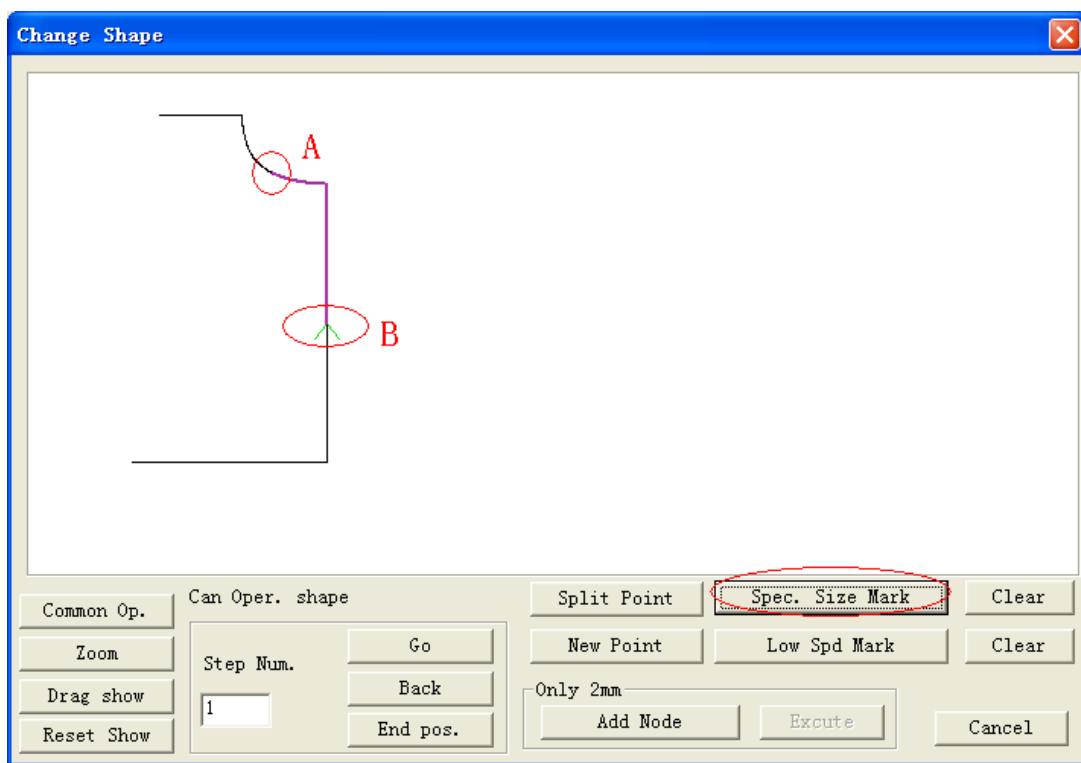
1. Нажмите «Пакетная обработка», выберите рисунок, нажмите «Изменить одну графику», как показано на рисунке ниже:



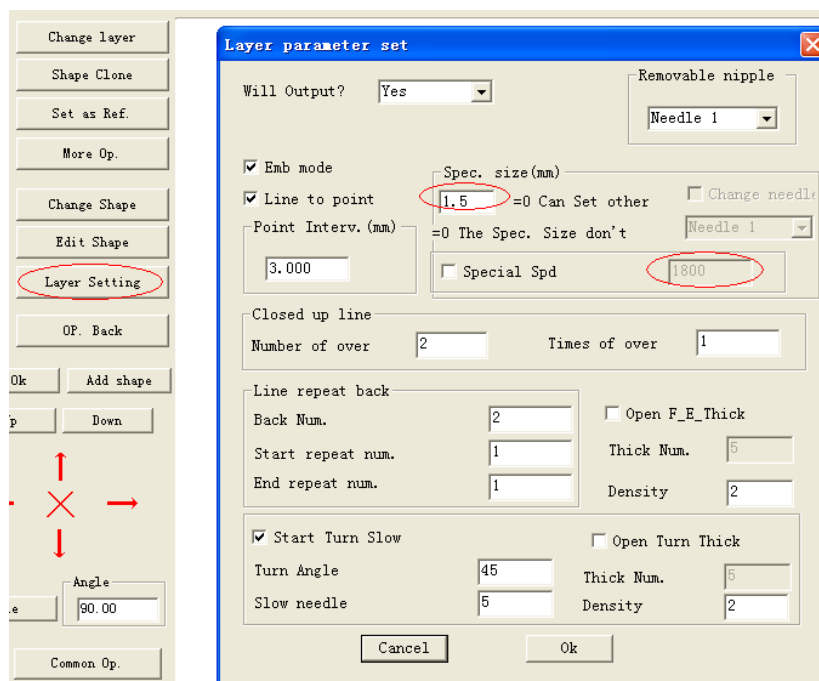
2. Переместите мышь, чтобы дважды щелкнуть мышью в точке «А», переместите зеленую стрелку в точку «А» и нажмите «специальную метку шитья», затем специальную метку стежка (более толстую) от точки «А» до конца. графика генерируется, как показано на рисунке ниже:



3. Переместите указатель мыши в точку «В» и дважды щелкните мышью (если в точке В нет узла, сначала добавьте узел), щелкните «специальную отметку шитья», специальная отметка стежка (более толстая) из точки А в точку В будет генерироваться, как показано на рисунке ниже:



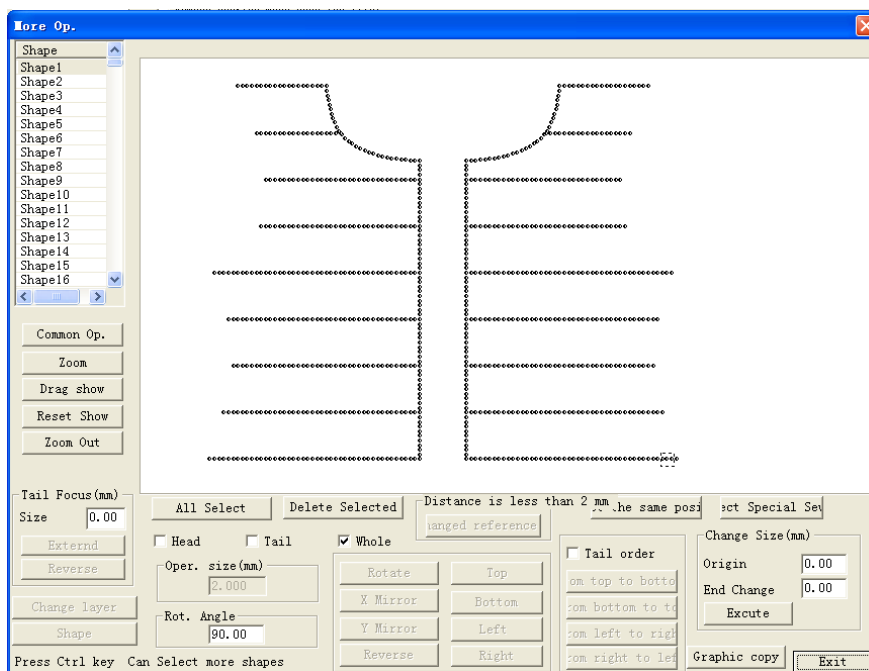
4. Нажмите «Настройка слоя», как показано на рисунке ниже.:



5. Введите необходимую длину стежка в поле «Специальный шитье» или выберите «Специальная скорость», чтобы ввести необходимую скорость.

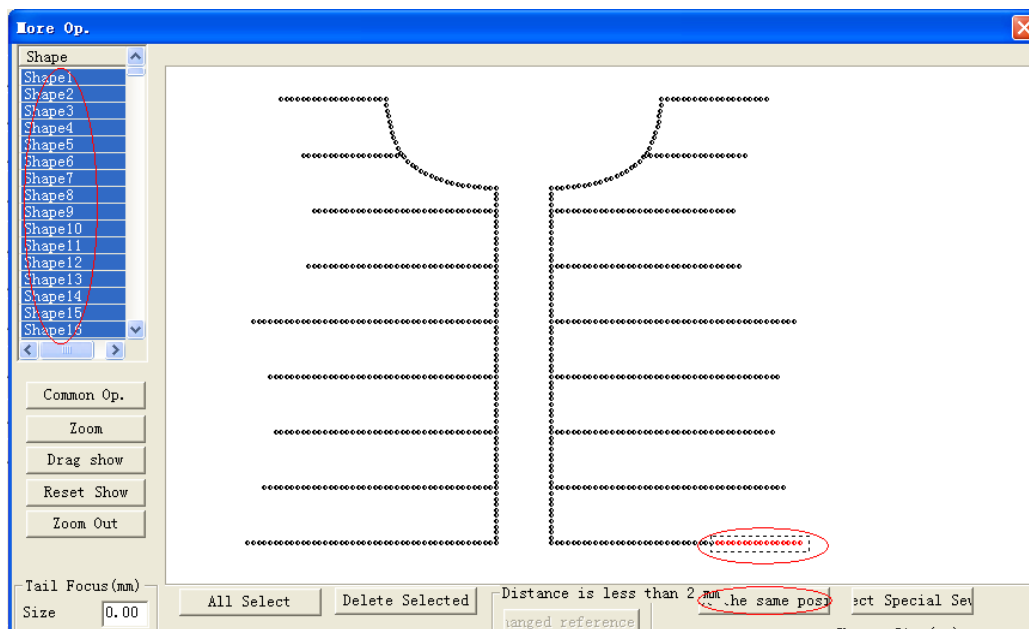
4.4 Выбрана та же позиция и выбран специальный пошив настройки

После завершения редактирования графического шитья, если необходимо настроить специальное шитье в диапазоне графических элементов, войдите в интерфейс пакетной обработки, как показано на рисунке ниже:

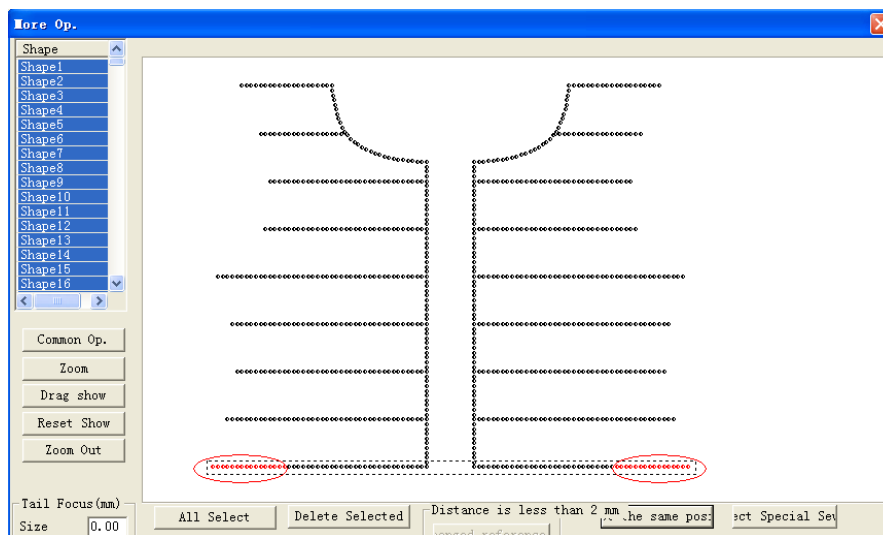


4.4.1 Выбрана та же позиция

Удерживая нажатой клавишу «Shift», нажмите «Shape 1» и «Shape 33» для множественного выбора или отметки графики прямо в списке, и выбранные точки станут красными, как показано на рисунке ниже



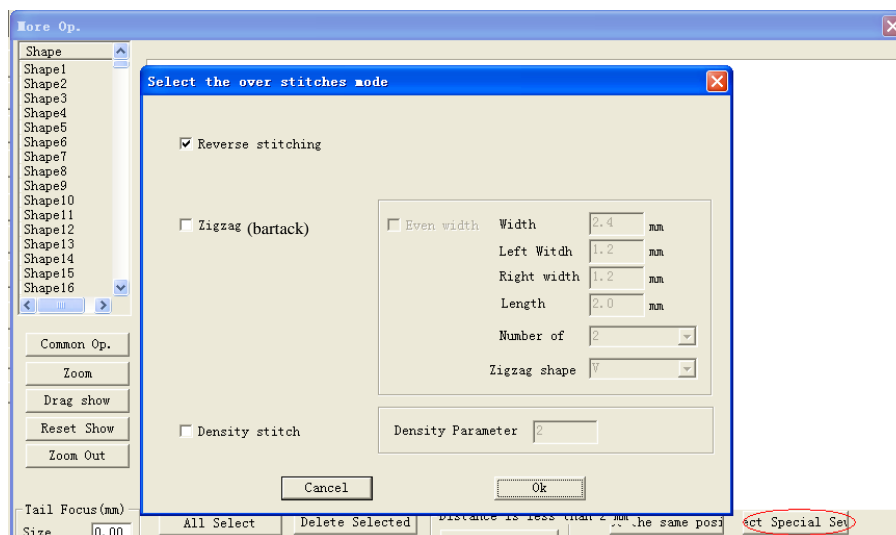
Нажмите кнопку «Выбрана та же позиция», чтобы выбрать точку вертикальной симметрии выбранных точек, как показано на рисунке ниже.



Примечание: только симметричный незамкнутый график может быть проведен с той же выбранной позицией.

4.4.2 Специальные настройки шитья

Нажмите «Выбрать специальное шитье», чтобы войти в режим усиления шитья для выбранного режима иглы, как показано на рисунке ниже.



Существует три вида рисунков армирующего шитья, соответственно:

(1) обратная строчка

Отметьте галочкой перед полем «Обратная строчка», после чего будет выполнено две операции обратного шитья в выбранных точках. В отличие от обратной строчки «Настройки параметров слоя» в 4.1.2 этой главы, обратная строчка здесь не ограничивается головой и хвостом, она предназначена для любой точки. В то время как «Параметры параметра слоя» обратная строчка может установить обратную строчку для партии головы и хвоста всей графики.

(2) зигзаг

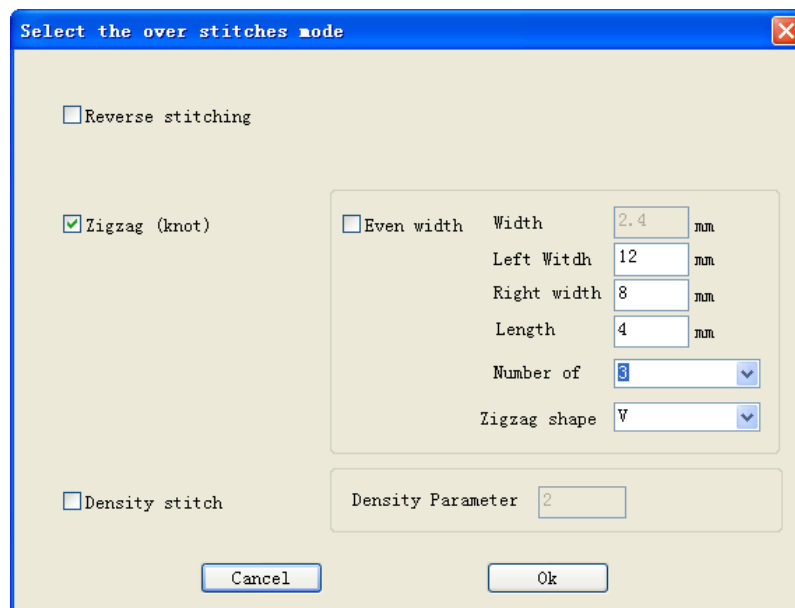
Отметьте галочкой перед полем «зигзаг», он будет выполнять зигзагообразную строчку (bartack) для выбранных точек, многократную строчку.

(3) Плотность шить

Отметьте галочкой перед «Плотное шитье», оно будет выполнять пошив уменьшенного стежка для выбранных точек.

Детали зигзагообразной строчки:

Установите флажок перед зигзагообразной строчкой, установите свойства зигзагообразной строчки, как показано на рисунке ниже.



[Acquilet]: поставьте галочку в маленьком окошке перед опцией, вы можете установить длину поперечного стежка зигзагообразной строчки, чтобы быть равной. Или отмените эту галочку перед опцией, чтобы установить левое и правое значение ширины.

[Ширина]: длина поперечной строчки, когда зигзагообразная строчка установлена равной ширине, задайте ширину зигзагообразной строчки. Диапазон значений от 0,5 мм до 20 мм (0,1 мм в качестве инкрементальной единицы)

[Левая ширина]: длина левого поперечного стежка, когда зигзагообразная строчка не настроена на равномерное выравнивание, установите левую ширину. Диапазон составляет 0,5 - 20 мм.

[Правая ширина]: длина правого поперечного стежка, если зигзагообразная строчка не настроена на равномерное выравнивание, установите правую ширину. Диапазон составляет 0,5 - 20 мм.

[Span]: используется для установки диапазона зигзагообразной строчки. Диапазон ввода от 0,1 мм до 10 мм (0,1 мм в качестве инкрементальной единицы), а фактический эффективный диапазон - это расстояние длины стежка от 0,1 мм до точки. Когда промежуток меньше длины стежка, это добавит острие иглы.

[Количество точек сшивания]: установите количество нитей от одного наконечника до следующего наконечника зигзагообразной строчки, значения 2, 3 и 4.

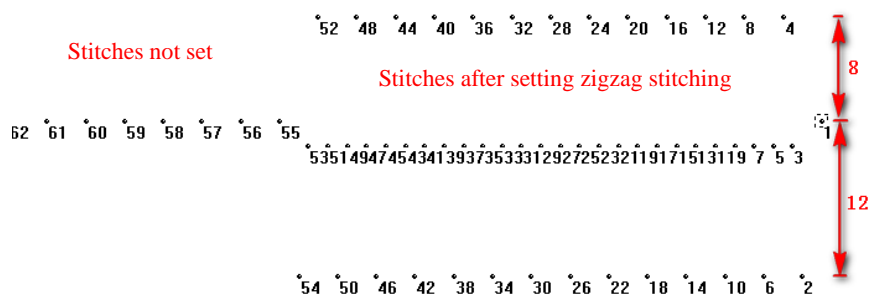
[Форма зигзагообразной строчки]: используется для генерации данных строчки. Выберите форму зигзагообразной строчки.

N shape: генерирует N-образную зигзагообразную строчку, такую как многократное шитье. V-образная форма: образует зигзагообразную строчку V-образной формы, например зигзагообразную строчку (bartack)



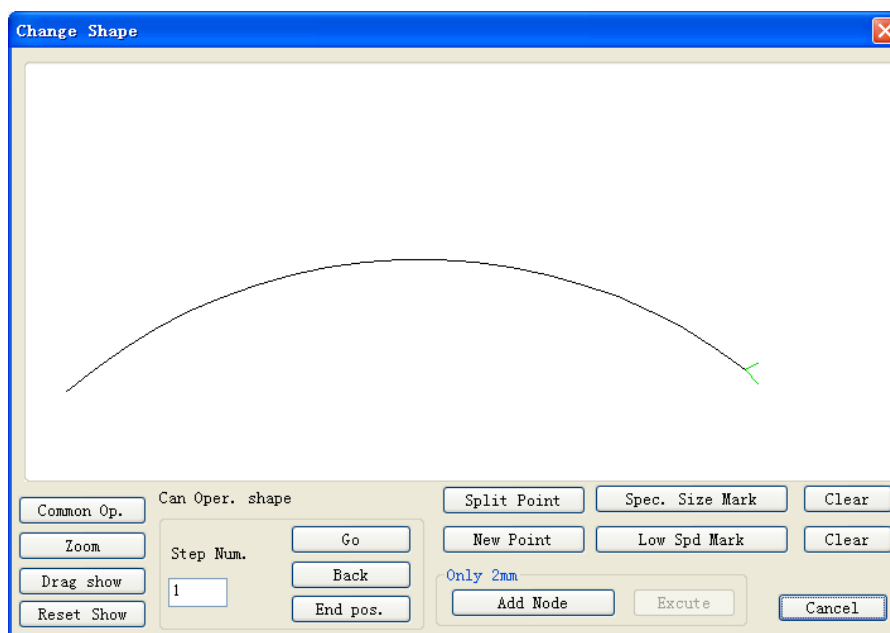
Установите указанные выше параметры, нажмите «ОК», чтобы завершить настройку зигзагообразной строчки для

выбранные стежки, стежки после установки, как показано на рисунке ниже

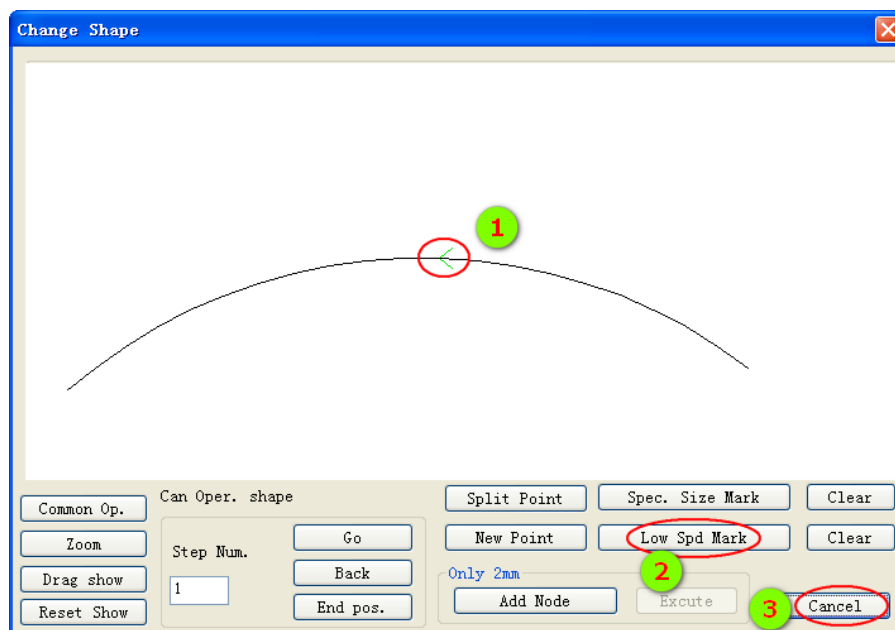


4.5 Ручная настройка скорости

В процессе шитья, если есть необходимость замедления до определенной точки графики, как показано на рисунке ниже:



Дважды щелкните мышью по «точке замедления 1» на графике, затем «вручную идентифицируйте положение замедления», как показано на рисунке ниже:

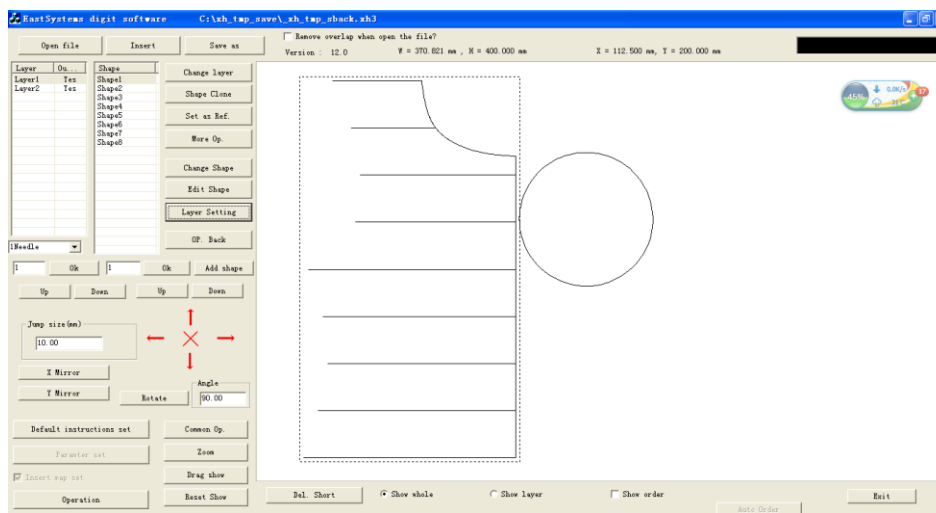


После настройки вы можете увидеть в «инструкции по выводу», когда рядом с положением ручного регулирования скорости есть «уменьшение точки поворота для продвижения» - «положение точки поворота» - «ускорение завершено после точки поворота».

Примечание: начальная точка графики не может быть установлена как точка замедления.

4.6 Порядок работы с несколькими процессами непрерывной работы

Как показано на рисунке ниже:

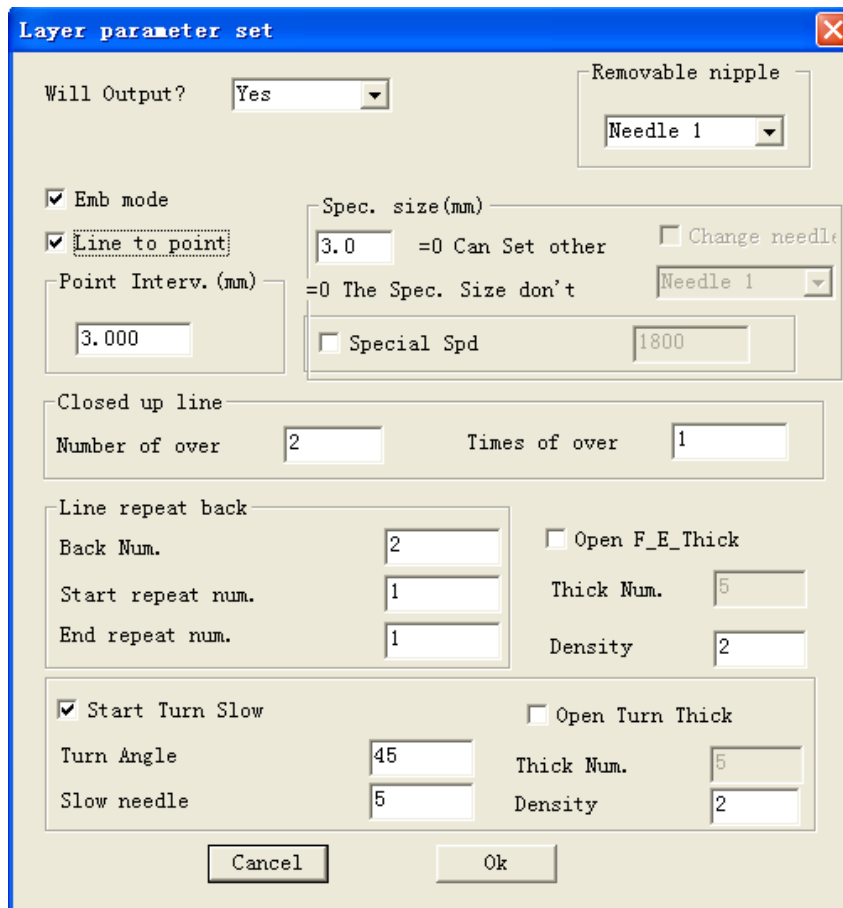


4.6.1 Шитье - сменить шаблон - образец шитья

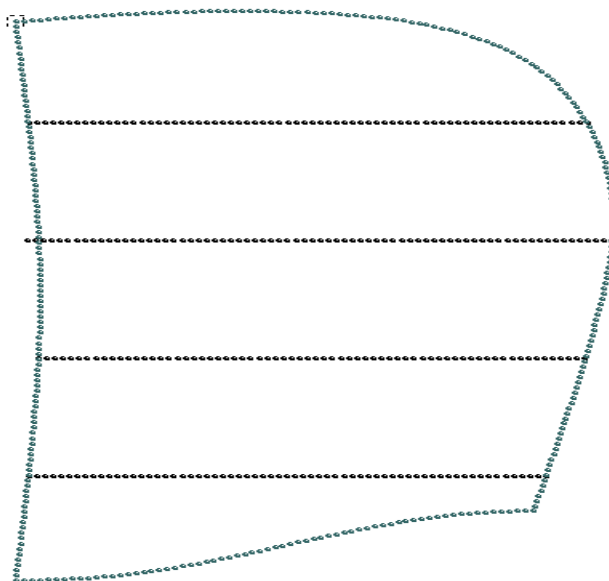
В соответствии с технологическими требованиями, сначала прошейте слой 1, удалите шаблон для

перезагрузите отрезанные части; и затем сшить слой 2, чтобы реализовать требования процесса, могут быть выполнены следующие шаги:

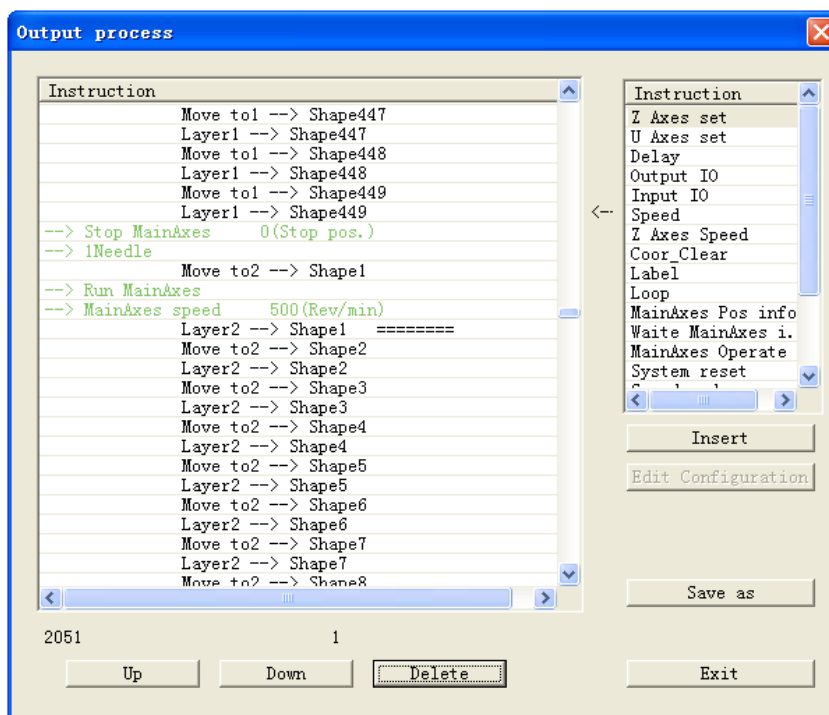
1. Нажмите «Настройка слоя», отредактируйте графику в инструкции по пошиву, как показано на рисунке ниже:



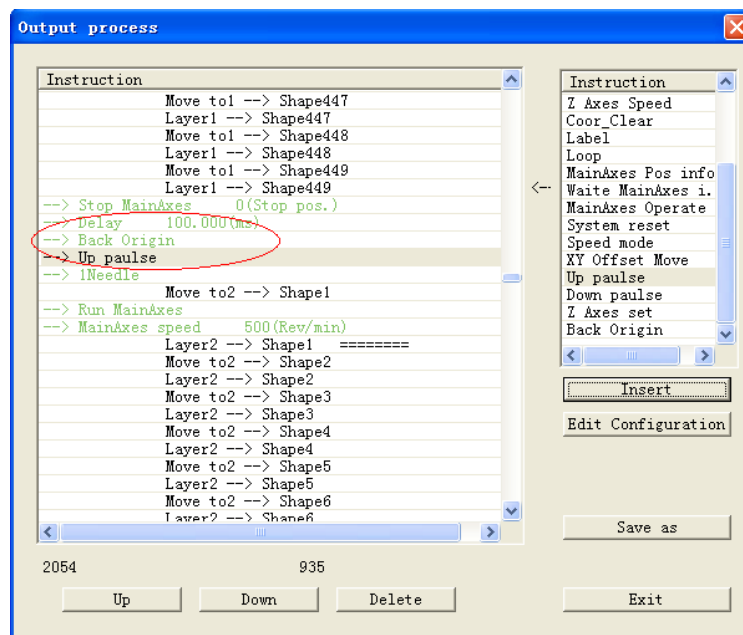
Передача точки поворота двух слоев для генерации инструкций по пошиву по очереди.



2. Нажмите на операцию обработки, чтобы войти в интерфейс «процесса вывода», как показано на рисунке ниже:



3. Переместите мышь в конечную позицию шитья первого слоя (положение инструкции остановки шпинделя) и выберите правильные инструкции - «Задержка», «Начало координат» и «Пауза вверх», выберите «Вставить» или дважды щелкните инструкции для вставки. Как показано на рисунке ниже:

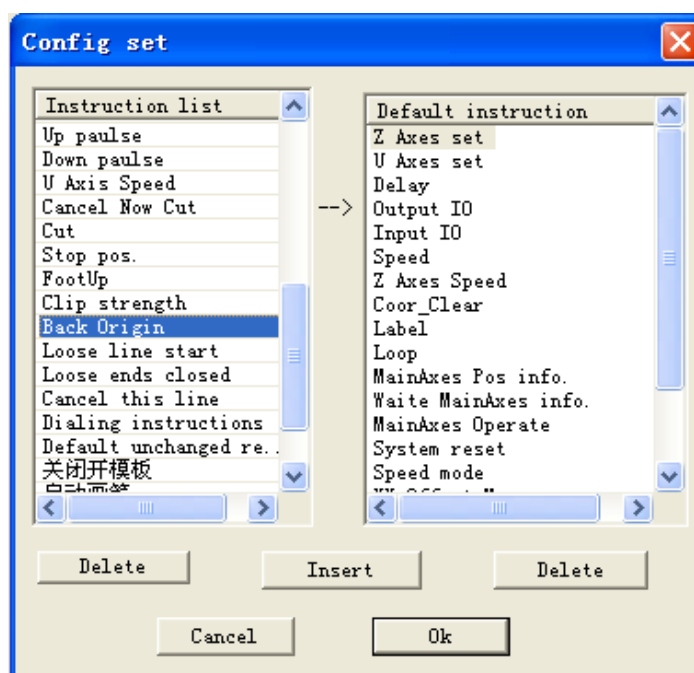


4. Нажмите «Выходной файл» и введите имя файла обработки для сохранения.

Когда указанный выше файл обрабатывается к концу первого уровня, он возвращается к источнику после задержки в течение 100 мс; Подготовку следующей рабочей процедуры можно выполнить, и нажмите кнопку паузы после завершения, чтобы выполнить обработку второго слоя.

Примечание: при вставке инструкций в шаге 3, если в «панели команд» в правом столбце нет необходимых инструкций:

Используйте мышь, чтобы нажать «изменить конфигурацию», введите «tz0001» на клавиатуре. «Изменение конфигурации» становится серым и черным, затем снова щелкните мышью, чтобы открыть диалоговое окно «Настройки конфигурации», как показано на рисунке ниже:



Выберите необходимые инструкции слева и нажмите «Вставить».

4.6.2 Образец кисти после шитья

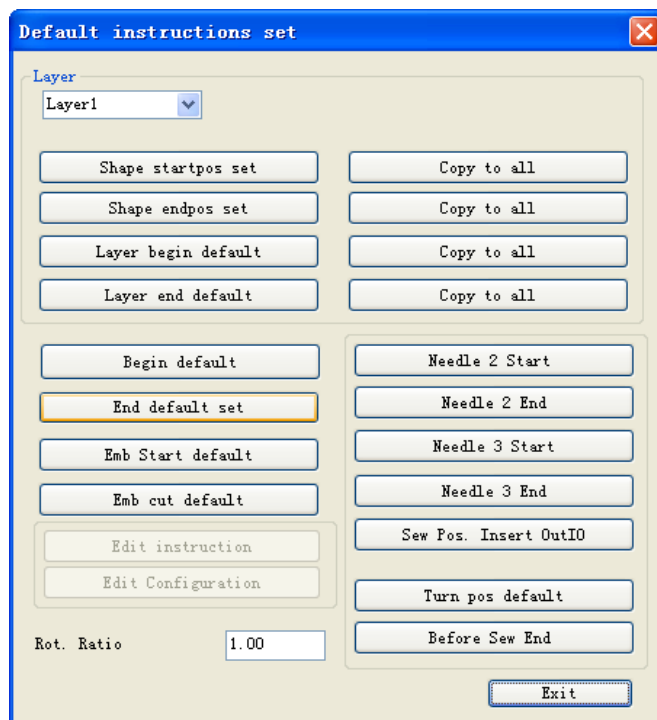
Согласно технологическим требованиям, сначала прошейте ткань, а затем проведите операцию вытяжки, введенную следующим образом:

1. Установите рисунок вышивания в качестве слоя 1, а рисование линий - в качестве слоя 2.
2. Для слоя 1 нажмите «Настройки параметров слоя», выберите «швейную головку № 1», проверьте «точку поворота линии», чтобы сгенерировать точки пошива, как показано в 4.4.1 на рисунке 2.
3. Для слоя 2 нажмите «Настройки параметров слоя», выберите «Головку кисти № 2», не проверяйте «точку поворота линии», нажмите «ОК».
4. Вы можете видеть, что инструкции кисти генерируются в списке инструкций «обработка операции». Нажмите «выходной файл», чтобы сохранить.

4.7 Введение в инструкции по умолчанию Установка параметров

При использовании этого программного обеспечения пользователям не нужно устанавливать набор инструкций по умолчанию.

«Настройки набора инструкций по умолчанию» используется для установки в начале и в конце графики, слоя, операции и пошива, вставки всевозможных инструкций для управления шпинделем или другими действиями, чтобы реализовать гибкие и разнообразные требования использования.. Нажмите «Настройки набора инструкций по умолчанию», как показано на рисунке ниже:



[Shape startpos set]: нацеливаясь на выбранный слой, инструкции должны выполняться перед выполнением каждой графики

[Shape endpos set]: нацеливаясь на выбранный слой, инструкции должны выполняться после выполнения каждого графика

[Layer begin default]: нацеливаясь на выбранный слой, инструкции должны быть выполнены перед выполнением

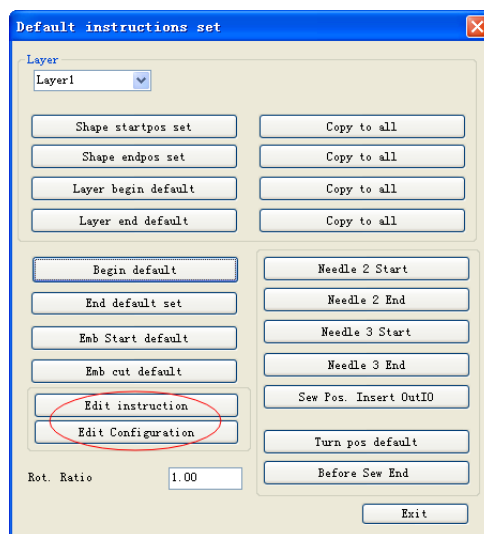
[Уровень конца по умолчанию]: при наведении на выбранный слой, инструкции должны быть выполнены после выполнения

[Начать по умолчанию]: настройки для инструкций должны быть выполнены перед всеми операциями с файлами

[End default set]: настройки для инструкций необходимо выполнять после всех операций с файлами

В пустом пространстве диалогового окна «Настройки набора инструкций по умолчанию» щелкните мышью, а затем введите «tz0001» на клавиатуре, чтобы активировать «Редактировать инструкцию» и «Редактировать».

Конфигурация »функций, как показано на рисунке ниже:

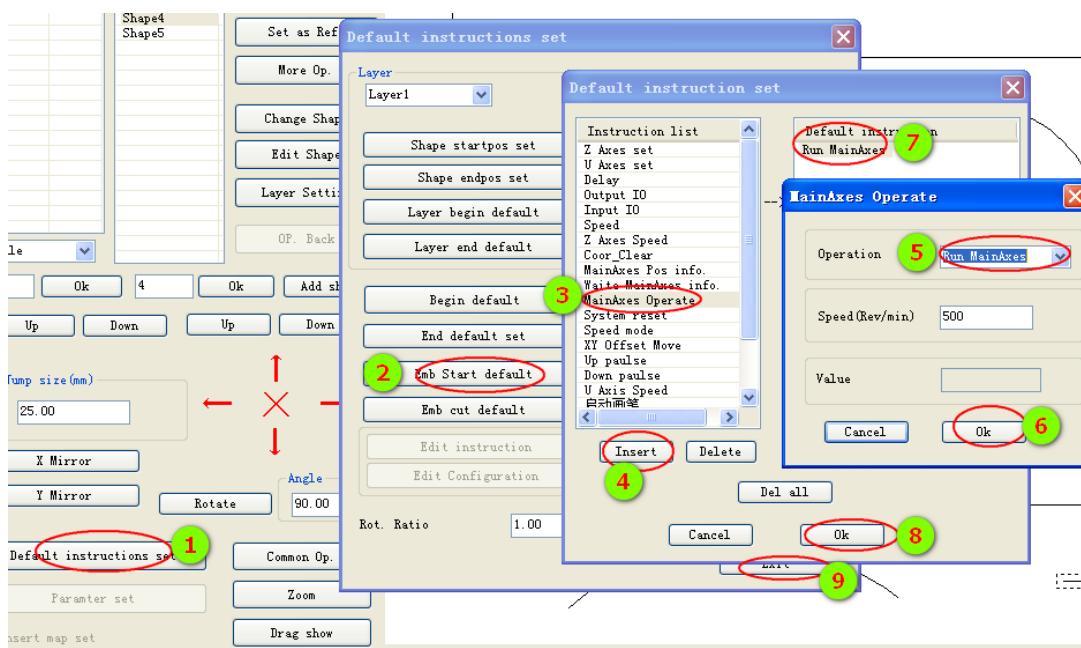


[Редактировать инструкцию]: он может объединять инструкции из списка событий в новую инструкцию.

[Редактировать конфигурацию]: добавить или удалить инструкции в «списке инструкций» слева от «Настройки действия по умолчанию».

(1) Пример 1: шпиндель необходимо открывать и останавливать в начале и после окончания шитья, поэтому движения шпинделя в начале и конце шитья должны быть установлены по умолчанию. (Программное обеспечение было установлено после установки, только для демонстрационной функции здесь)

Чтобы настроить открытие шпинделя в начальной точке шитья в качестве примера, выполните следующие действия:



1. Нажмите «Настройки набора инструкций по умолчанию».
2. Нажмите «Начальная точка шитья по умолчанию».

3-4. Нажмите «Операция шпинделя» в «Списке команд», а затем нажмите «Вставить»; Или дважды щелкните «операция шпинделя».

5-6. Установите «начало шпинделя», нажмите «ОК».

7-8. Инструкция «запуск шпинделя» будет добавлена в список «действие по умолчанию», нажмите «ОК» и завершите операцию.

(2) Пример 2: предположим, что зуммер подключен к выходу печатных плат оборудования (резервный выход IO8 пластины головки машины), есть надежда, что зуммер звонит в течение секунды каждый раз после шитья, работая следующим образом:

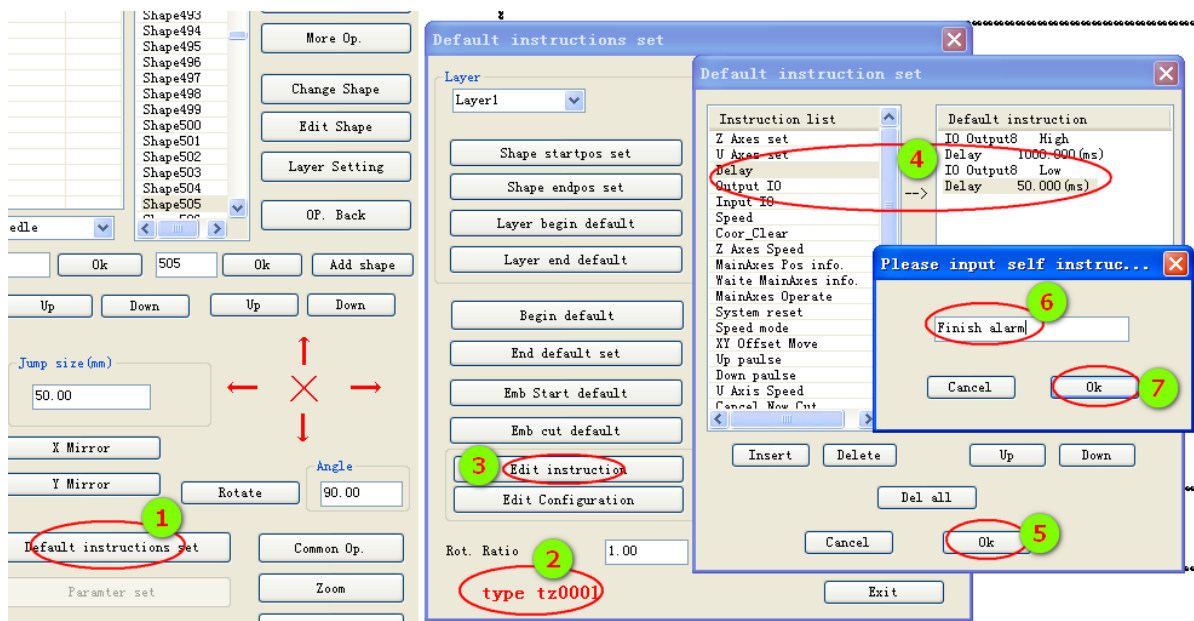
(Примечание: это только предположение о введении использования пользовательских представлений. Фактические схемы IO8 могут быть подключены другими устройствами, поэтому не используйте его таким образом! В противном случае это может вызвать другие последствия!)

1. 1) Добавить инструкцию «Закончить тревогу»

1. В соответствии с приведенными выше инструкциями активируйте функцию «Редактировать инструкцию». Нажмите «Редактировать инструкцию», чтобы открыть «Набор инструкций по умолчанию»

2. В «списке инструкций» с правой стороны дважды щелкните инструкцию «Output IO», установите «IO slogan» равным 8, «level» высокого уровня, нажмите «Ок». Дважды щелкните «задержка» инструкции. Установите «задержка (мс) 1000», нажмите «ОК». Добавьте выход IO8 низкий, задержка 50 мс инструкция, как это.

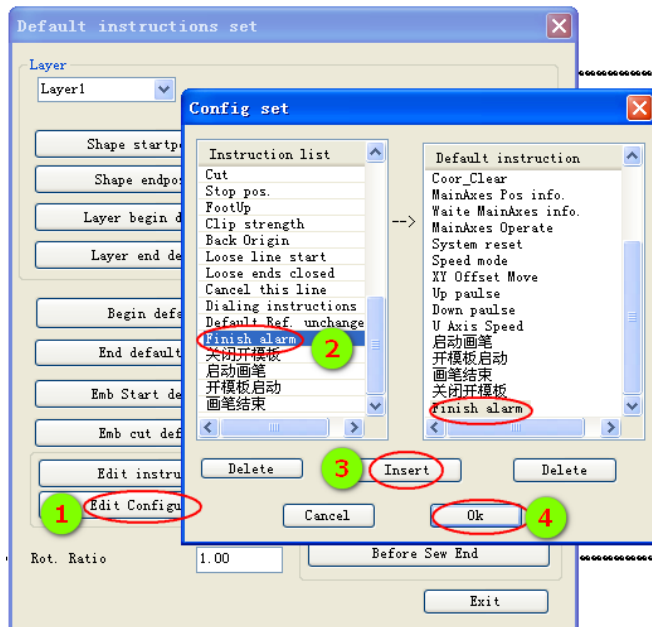
3. Нажмите «Ок», введите «Finish alarm» в поле «пожалуйста, введите самоопределение» инструкция ", как показано на рисунке ниже.



4. Нажмите «ОК», чтобы завершить добавление пользовательской инструкции.

2) Настройте новую инструкцию на набор инструкций по умолчанию.

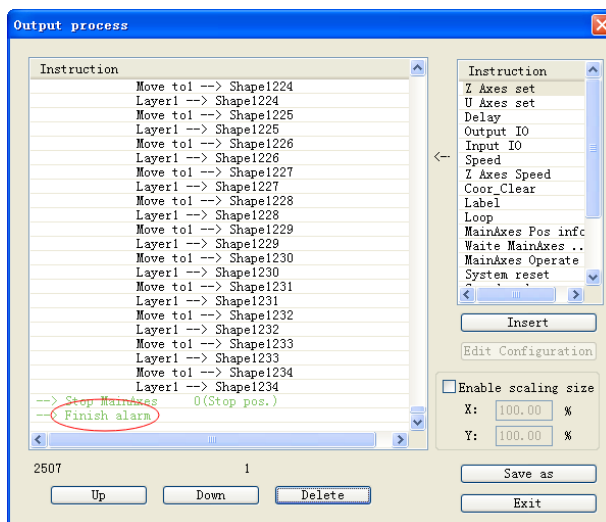
Нажмите «Изменить конфигурацию», нажмите вновь добавленную инструкцию «Готово» в «Списке команд» в левой части всплывающего диалогового окна «Настройка конфигурации», а затем нажмите «Вставить», чтобы вставить ее в стандартную настройку. действия. Нажмите «ОК».



3) Добавьте инструкцию «Завершить будильник» в «По умолчанию окончания шитья»

Нажмите «Окончание шитья по умолчанию», дважды щелкните «Завершить будильник» в «Списке инструкций» в левой части всплывающего диалогового окна «Настройка действия по умолчанию», нажмите «ОК» для завершения.

На этом этапе вы можете нажать на кнопку «обработка операции» в конце инструкции «Процесс вывода» и увидеть вновь добавленную пользовательскую инструкцию «Сигнал завершения», как показано на рисунке ниже.



Приложение I: Описание инструкций списка событий

Движение оси Z: ось Z перемещается на указанное расстояние

Движение по оси U: ось U перемещается на указанное расстояние

Задержка: оборудование приостановлено, задержка указана в миллисекундах

Output IO: резервный выходной порт IO указанного оборудования выводит высокий или низкий уровень. Input IO: резервный входной порт IO указанного оборудования обнаруживает высокий или низкий уровень

Скорость оси Z: установите рабочую скорость оси Z

Скорость: установите скорость шпинделя

Сброс координат: установите внутренние координаты системы координат X / Y / Z / U равными 0

tags Теги: после вставки тегов можно установить циклический переход к тегам

Цикл: установите количество циклов и меток, а затем начните цикл с

Сообщение о положении шпинделя:

Ожидание сообщения шпинделя:

Работа шпинделя: открытие, остановка и установка скорости шпинделя

Сброс оборудования: оборудование возвращается к механическому происхождению

Режим работы:

Скоростной режим: настройки режима скоростного шитья и обычного режима шитья

XU относительное движение:

Вверх приостановлено: игла вверх приостановлена в конце шитья

Подвешенный вниз: игла внизу подвешена в конце шитья

Приложение II: Краткое введение в использование

Основной процесс использования этого программного обеспечения заключается в следующем:

(1) Запустить программное обеспечение

Вставьте модуль шифрования, установите драйвер модуля шифрования (Windows 7 не требует установки); после установки программного обеспечения откройте программное обеспечение. Смотрите Главу I, II.

(2) Открыть файл

Нажмите кнопку «Открыть файл» в правом верхнем углу программного обеспечения, выберите, чтобы открыть файл, нарисованный Autocad и другим программным обеспечением для обработки, с поддержкой таких форматов, как dxf, dst, dsb, ai, plt, tzf и т. Д.

(3) Редактирование и сортировка графики

Этот шаг можно пропустить. Если вам нужно отредактировать графику, обратитесь к Главе III этой Инструкции; если вам необходимо оптимизировать путь обработки для уменьшения пустого расстояния перемещения или для сортировки графики, обратитесь к разделам 3.7 и 3.8.

(4) Текущие настройки слоя

Нажмите «Настройка слоя», чтобы войти в диалоговое окно «Настройки параметров слоя», установите параметры в качестве второго изображения в Разделе 4.4.1, нажмите «ОК». График в области рисования будет преобразован в точки стежка. Обратитесь к Разделу 4.1.1 за подробностями.

(5) Настройка контрольной точки

Этот шаг можно пропустить. Обратитесь к Разделу 4.2 за подробностями.

(6) Операция обработки

Нажмите на «Обработка операции», чтобы войти в диалоговое окно «Обработка вывода», в левой части диалогового окна будет много инструкций по обработке. Нажмите «Выходной файл», чтобы ввести имя файла во всплывающем диалоговом окне, нажмите «Сохранить».

(7) Скопируйте сохраненные файлы суффиксов .HLW на диск U, а затем скопируйте их на оборудование для обработки.